MADRE

madre.run/manual

Aprende a usar MADRE en 10 minutos.

Vas a instalarla, conectar la IA que ya usas y hacerle tu primera pregunta. Si nunca has usado la Terminal, no te preocupes: aquí te digo qué copiar y dónde pegarlo.

Manual · MADRE 1.1.3

---

10 min
hasta tu primera respuesta

10 pasos
la página recuerda cuáles terminaste

Sin programar
solo copias y pegas

PASO 1 · 30 S

Qué es MADRE y qué necesitas.

MADRE es un chat que se abre en tu navegador. Desde ahí le pides trabajo a las IAs que programan: Codex, Claude Code, Gemini CLI, OpenCode y Cursor. Puedes hablar con varias en la misma conversación. Corre en tu computadora, es gratis y no te pide crear una cuenta.

Marca lo que ya tienes

- [ ] **Una Mac, una computadora con Linux o una con Windows.** En Windows, el instalador de MADRE prepara todo lo que hace falta. Lo ves en el paso 2.
- [ ] **Node 22.5 o más nuevo (en Mac y Linux).** Node es un programa que MADRE necesita para funcionar. Si no lo tienes, en el paso 2 te digo cómo instalarlo. En Windows lo instala el instalador.
- [ ] **Una cuenta de alguna IA.** Tu cuenta de ChatGPT o de Claude, o una llave de API de otra empresa (en el paso 4 te explico qué es). MADRE usa la tuya y no te cobra nada aparte.

SI VAS EMPEZANDO

Cuatro palabras que vas a ver seguido

Terminal
Una ventana donde se escriben comandos. Aquí solo la usas para abrir MADRE.

Agente
Así se le dice a cada IA que programa. Lee los archivos de tu proyecto, te contesta y, si le das permiso, los cambia.

Proyecto
Una carpeta de tu computadora. Cada carpeta tiene su propio chat en MADRE.

Modo
El permiso que le das a la IA en cada mensaje, del #0 al #4. Si no eliges uno, la IA solo lee.

Vas bien si tienes tu computadora lista y sabes con qué cuenta de IA vas a entrar.

PASO 2 · 2 MIN

Instala MADRE.

Elige tu sistema. Cuando veas un comando, dale a Copiar, pégalo en la Terminal y presiona Enter.

MACOS

1 Abre la Terminal

Presiona `⌘` + `Espacio`, escribe **Terminal** y presiona `Enter`.

2 Instala Node

Si tienes Homebrew, pega esto:

```
brew install node
```

Si no sabes qué es Homebrew, descarga el instalador para Mac de nodejs.org y ábrelo como cualquier programa.

3 Abre MADRE

Pega esta línea. La primera vez te pregunta «Ok to proceed?», que quiere decir «¿Descargo MADRE?». Escribe `y` y presiona `Enter`.

```
npx @jossuealcala/madre
```

LINUX

1 Abre la Terminal

En muchos sistemas se abre con `Ctrl` + `Alt` + `T`. Si no, búscala como **Terminal** entre tus aplicaciones.

2 Instala Node

Instálalo con el gestor de paquetes de tu sistema o desde nodejs.org. Después revisa qué versión quedó:

```
node --version
```

Debe decir v22.5 o un número mayor. Si sale uno menor, instala la de nodejs.org.

3 **Abre MADRE**

Pega esta línea. La primera vez te pregunta «Ok to proceed?», que quiere decir «¿Descargo MADRE?». Escribe `y` y presiona `Enter`.

```
npx @jossuealcala/madre
```

MADRE se abre sola en tu navegador, en `http://127.0.0.1:4317`. Esa dirección es de tu computadora: nadie más la puede abrir desde internet. Si ya estaba ocupada, MADRE usa la siguiente.

No cierres la Terminal mientras usas MADRE, porque ahí está funcionando. Para apagarla, usa el botón de apagar al final de la barra de MADRE o presiona `Ctrl` + `C` en la Terminal. Para abrirla otro día, pega el mismo comando. Siempre descarga la versión más nueva.

SI VAS EMPEZANDO

¿Quieres usar MADRE en un servidor?

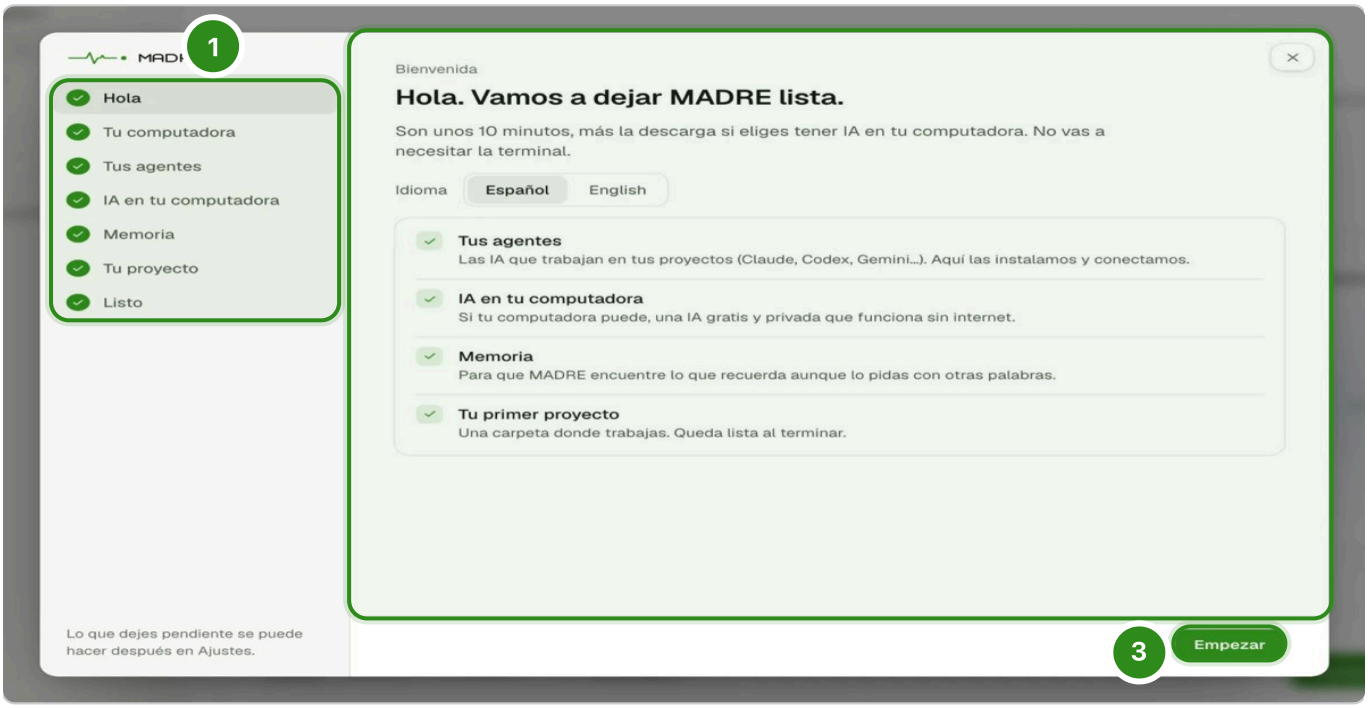
MADRE no tiene contraseña. Por eso solo acepta conexiones desde la misma máquina (`127.0.0.1`). No abras sus puertos a internet. Para usarla en un servidor, conéctate desde tu computadora con un túnel SSH: `ssh -L 4317:127.0.0.1:4317 -L 4318:127.0.0.1:4318 -L 4319:127.0.0.1:4319 -L 4320:127.0.0.1:4320 usuario@servidor`. En el servidor corre `npx @jossuealcala/madre --no-open` y abre `http://127.0.0.1:4317/salas` en el navegador de tu computadora. Inicio usa el puerto 4317 y cada proyecto el siguiente que esté libre. Si abres más proyectos, agrega más `-L`. Entra con tu usuario, no con root.

Vas bien si ves MADRE abierta en tu navegador.

PASO 3 · 2 MIN

La primera vez, MADRE te guía.

Al abrirla por primera vez, MADRE te muestra una bienvenida de siete pasos. Ahí conectas tus IAs y eliges tu primer proyecto, todo con botones. Si no tienes un proyecto, MADRE te crea uno de prueba. Al terminar, te lleva a escribir tu primer mensaje.



1. A la izquierda están los siete pasos. Puedes ir a cualquiera; los que terminas quedan con una palomita.
2. Cada paso te explica qué es y te da el botón para hacerlo: conectar un agente, descargar la IA o elegir tu carpeta.
3. «Continuar» te lleva al siguiente. Lo que dejes pendiente lo haces después en Ajustes.

¿La cerraste? Puedes abrirla otra vez desde Inicio, en **Ajustes › Proyectos › Ver la bienvenida otra vez**. Sigue desde el paso donde te quedaste.

Vas bien si terminaste la bienvenida o sabes dónde abrirla otra vez.

PASO 4 · 1½ MIN

Conecta tus IAs.

Cada IA se conecta una sola vez y queda lista para todos tus proyectos. Con una es suficiente para empezar.

Empieza con la cuenta que ya tienes

Codex OpenAI

Entras con tu cuenta de ChatGPT. MADRE abre el navegador para que inicies sesión. También funciona con una llave de API de OpenAI.

Claude Code Anthropic

Elige **Cuenta de Claude** si pagas una suscripción de Claude, o **Consola de Anthropic** si tienes crédito de API. La página te da un código y lo pegas en MADRE.

Gemini CLI Google

Necesitas una llave de API de Google AI Studio. Google ya no deja entrar a Gemini CLI con una cuenta personal gratuita.

OpenCode Varios proveedores

No trae una IA propia. Le conectas la empresa de IA que ya usas pegando su llave de API.

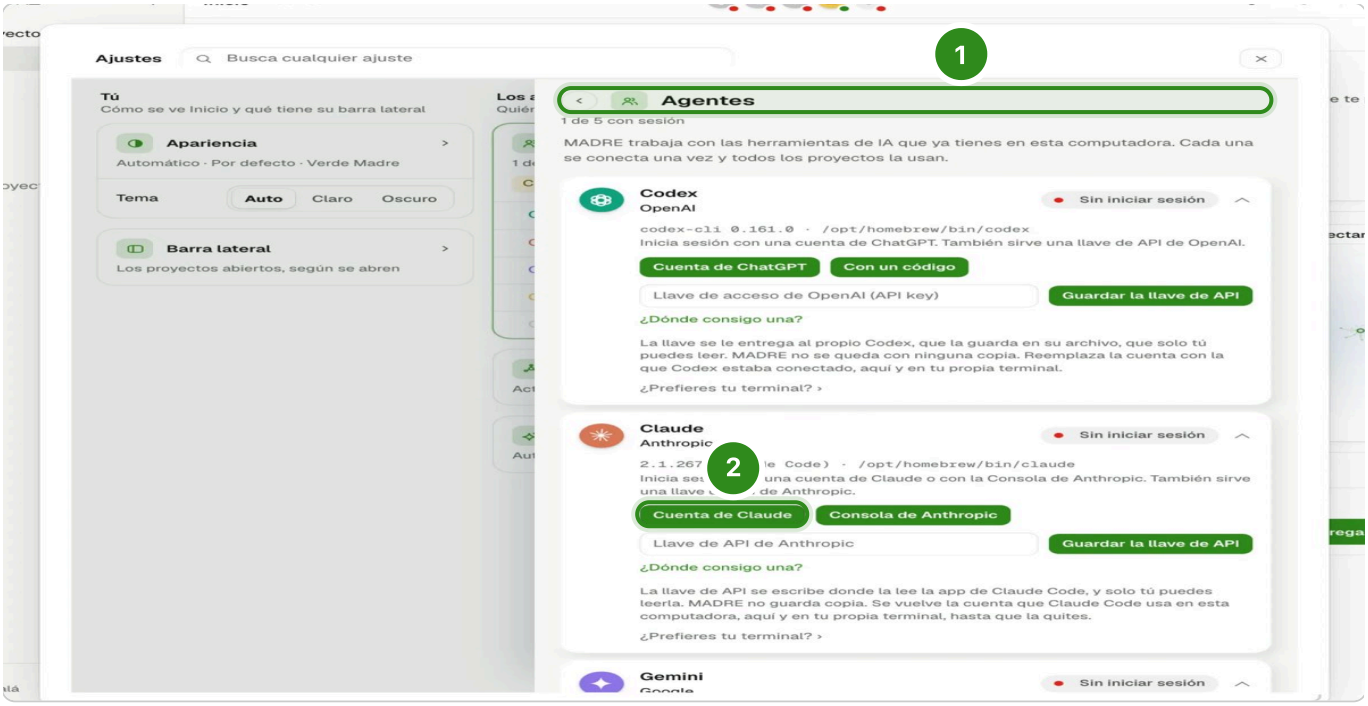
Cursor Cursor

Si ya tienes Cursor y su programa para la Terminal, MADRE lo encuentra. Inicias sesión con tu cuenta de Cursor desde su botón.

1 **¿Dice «No está instalado»?**
Haz clic en **Instalar** y MADRE la instala.

2 **Inicia sesión**
Cada IA tiene su botón para entrar. Cuando diga «Conectado», está lista.

3 **Haz clic en Continuar**
Las demás las puedes conectar después, en Ajustes › Agentes.



1. En Inicio, abre Ajustes (el engrane, abajo a la izquierda) › Agentes. La primera vez, la bienvenida te lleva ahí.
2. Abre un agente que diga «Sin iniciar sesión» y pulsa su botón, como «Cuenta de Claude». Entras con tu cuenta en la página del proveedor. Si no lo tienes, verás Instalar.
3. Cuando dice «Conectado», ya puedes hablarle.

SI VAS EMPEZANDO

¿Qué es una llave de API?

Es una contraseña larga que te da la empresa de la IA para que otro programa use tu cuenta. La pegas una sola vez. MADRE la guarda donde esa IA la busca, protegida en tu usuario, y no se queda con una copia.

¿Prefieres la Terminal? Estos son los comandos para iniciar sesión

Codex

```
codex login
```

Claude Code

```
claude auth login
```

Gemini CLI

```
gemini
```

Luego escribe `/auth` y elige cómo entrar.

OpenCode

```
opencode auth login
```

Cursor

```
cursor-agent login
```

Vas bien si al menos una IA dice «Conectado».

PASO 5 · 1 MIN

Elige la carpeta de tu proyecto.

En MADRE, un proyecto es una carpeta de tu computadora. Puede ser tu app, tu página web o una carpeta vacía para empezar algo nuevo.

1 **Agrega tus proyectos**

MADRE te sugiere las carpetas que parecen proyectos. Elige las que quieras y haz clic en **Agregar y continuar**.

2 **Abre uno**

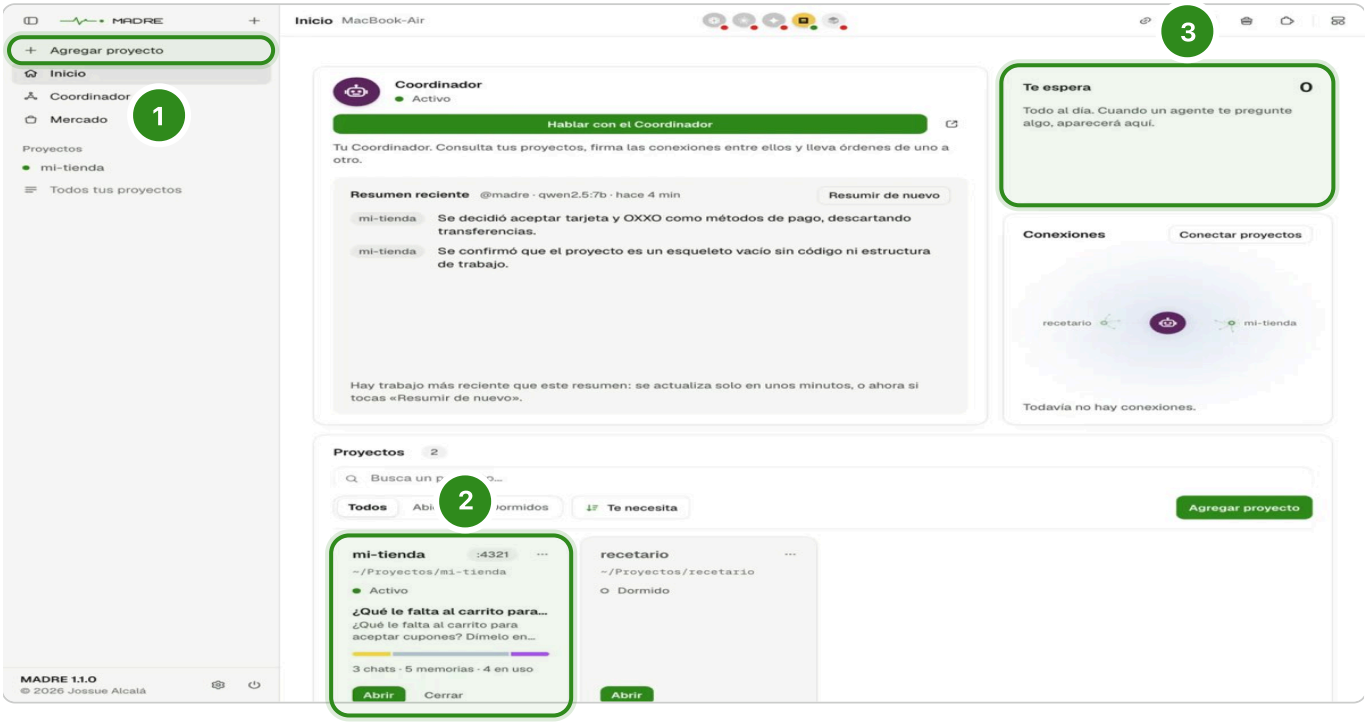
Elige con cuál vas a trabajar hoy y haz clic en **Listo**. Los demás se quedan en pausa hasta que los abras.

SI VAS EMPEZANDO

¿No tienes un proyecto?

Crea una carpeta vacía, por ejemplo «mi-primera-app», y agrégala. En Ideas para construir hay proyectos de ejemplo con los mensajes que les puedes escribir a las IAs.

Después llegas a **Inicio**. Ahí ves todos tus proyectos, qué pasó en cada uno y cuál está esperando tu respuesta. Desde ahí abres el chat de cada proyecto. Para volver otro día, usa el mismo comando del paso 2.



1. En la columna izquierda, pulsa «Agregar proyecto» y elige la carpeta.
2. Aparece en Proyectos. Pulsa Abrir en su tarjeta para entrar.
3. «Te espera» junta lo que quedó pendiente: una pregunta de un agente, un permiso o un recordatorio.

Vas bien si tu proyecto aparece en Inicio y, al abrirlo, ves su chat.

PASO 6 · 1½ MIN

Escríbele a una IA.

Abajo del chat está la caja de texto. En tu mensaje pones a qué IA le hablas, qué le dejas hacer y qué quieres que haga.

ASÍ SE ESCRIBE EN MADRE

```
@claude #1 Explícame qué hace este proyecto, sin tecnicismos.
```

Quién te contesta
Claude Code, con tu cuenta de Claude o de la Consola de Anthropic.

Con qué permiso
#1 Solo conversar

¿Te pide tu llave?
No.

Qué va a pasar
Lee tu proyecto y te contesta. No cambia nada.

Cuatro símbolos que puedes usar en la caja

@ A quién

`@claude` le escribe a Claude. Escribe `@` y aparece la lista.

 # Qué le dejas hacer

Del `#0` al `#4`. Si no pones ninguno, usa `#1`, que solo conversa y no cambia nada.

! Qué archivo

`!src/app.js:12-20` le muestra solo esas líneas de ese archivo.

/ Un comando

Abre el menú de comandos. Por ejemplo, `/stopall` detiene todo.

`Enter` envía el mensaje. Para bajar de renglón, usa `⌥` + `Enter` (`Alt` + `Enter` en Linux).

En cada respuesta ves qué IA contestó, con qué permiso, qué modelo usó y cuántos tokens gastó. Si una tarda mucho, haz clic en el cuadrito junto a su tiempo y se detiene solo esa. **Detener todo**, en la barra, las detiene a todas.

SI VAS EMPEZANDO

¿Qué es un token?

Es la unidad con la que se mide el trabajo de una IA. Un token es más o menos un pedazo de palabra. Tu plan o tu crédito se va gastando en tokens, y MADRE te dice cuántos usó cada respuesta.

Vas bien si una IA ya te contestó algo sobre tu proyecto.

PASO 7 · 1 MIN

Usa varias IAs en el mismo chat.

Todas las IAs leen la misma conversación. Por eso le puedes pedir a una que siga lo que hizo otra, sin volver a explicarle nada.

Para qué sirve tener varias

Una hace y otra revisa

Claude hace un cambio y le pides a Codex que lo revise. Codex ya vio todo lo que pasó en el chat.

```
@codex revisa lo que acaba de hacer Claude y dime si se le pasó algo.
```

La misma pregunta a varias

Pon varios nombres al inicio del mensaje. Ves tu pregunta una vez y cada IA contesta por separado.

```
@opencode @claude ¿qué le falta al carrito para aceptar cupones?
```

Una mesa redonda

Contestan hasta cuatro IAs, una después de otra, y @madre te resume en qué están de acuerdo y en qué no. Necesitas tu IA local (paso 9).

```
@madre, pregúntale al equipo: ¿por dónde empiezo a mejorar este proyecto?
```

Si a una se le acaba el plan

Si Claude llega a su límite de uso, le escribes a otra y sigue donde se quedó.

```
@gemini sigue con lo que estaba haciendo Claude.
```

Para gastar menos

El trabajo pesado, dáselo a la IA que pagas. Las preguntas sobre lo que ya se habló, házselas a tu IA local, que es gratis.

```
@madre ¿qué decidimos la
última vez sobre el diseño?
```

Claude, OpenCode y Codex pueden pedir ayuda a otras copias de sí mismas, que se llaman subagentes. Lo hacen con el mismo permiso que les diste, de `#1` a `#3`. Mientras trabajan ves un recuadro por cada una. Al final, la respuesta dice cuántas ayudaron, por ejemplo «Ayudaron 2 subagentes», y ahí puedes ver qué hizo cada una.

¿Quieres ver a varias IAs trabajar juntas? En Ideas para construir hay dos ejemplos que probé. En uno, Claude arma un plan con un solo mensaje y las demás lo hacen. En el otro, se juntan a dar ideas y terminan haciendo una app.

Cómo recuerdan lo que se habló

01

Antes de contestar

Cada IA recibe los últimos mensajes del chat. En la conversación lo ves en una línea que dice TRASPASO y cuántos mensajes recibió.

02

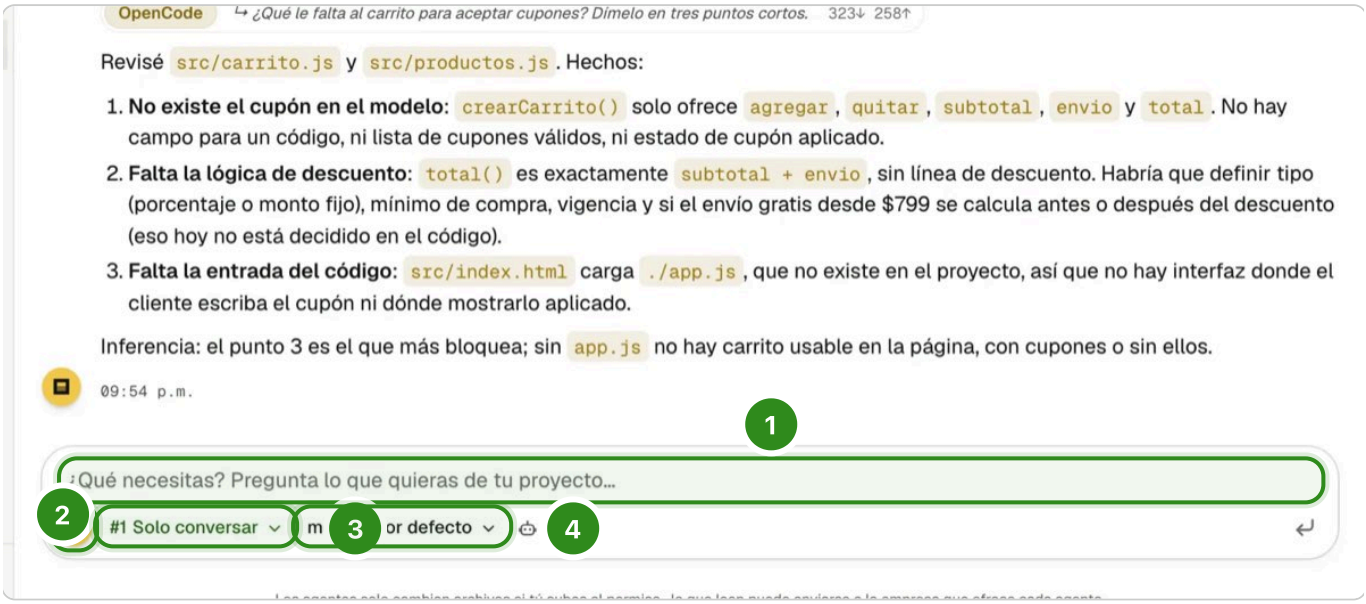
Cada 10 mensajes

O después de 10 minutos sin actividad, MADRE anota lo importante en notas cortas: qué se decidió, datos del proyecto, cómo te gustan las cosas y qué quedó pendiente.

03

Días después

Cuando hacen falta, esas notas se le pasan a la IA que esté contestando, aunque la decisión la haya tomado otra.



1. Escribe en la caja y pulsa ↵ para enviar.
2. El círculo de la izquierda es el agente que te va a contestar. Tócalo para elegir otro.
3. La etiqueta con # es el permiso. Con #1 el agente lee y te contesta, pero no cambia nada.
4. A un lado eliges el modelo y, en algunos agentes, cuánto piensa. Si no sabes cuál, déjalo así.

Esas notas las escribe tu IA local, sin costo. Si no la tienes, las escribe la IA más barata que tengas conectada. Puedes verlas y borrarlas en el **Mapa de memoria**.

¿También usas un editor como Cursor o VS Code? El módulo **Continuidad** guarda en tu proyecto, en la carpeta `.ahp/`, en qué va el trabajo. Así tu editor también lo sabe. Desde MADRE lo revisas con `/ahp status`.

Vas bien si sabes pedirle a una IA que siga lo que hizo otra.

PASO 8 · 1 MIN

Dales permiso para cambiar archivos.

Si no eliges un permiso, las IAs solo leen. Para que creen o cambien archivos, tú subes el permiso. Ninguna IA lo puede subir sola.

● PRUEBA CADA PERMISO SIN RIESGO

Estos ejemplos solo leen o trabajan en una carpeta `practica/`, así que tu proyecto no cambia. Si no tienes esa IA, cambia el `@nombre` por una que sí tengas.

`#0 Incógnito` Para preguntar algo sin que se guarde en el chat ni en la memoria.

```
@claude #0 ¿Qué nombre le pondrías a una app para dividir gastos entre amigos? Dame 5.
```

Qué pasa: Te contesta y, al recargar, desaparece.

```
@gemini #0 Explícame qué es una API como si tuviera 12 años.
```

Qué pasa: Nada de esto entra a la memoria del proyecto.

`#1 Solo conversar` Para entender tu proyecto o pedir opiniones. No cambia nada.

```
@claude #1 Explícame cómo está acomodado este proyecto: qué hay en cada carpeta.
```

Qué pasa: Lee y te contesta.

```
@codex #1 ¿Qué tres cosas mejorarías de este proyecto? No cambies nada todavía.
```

Qué pasa: Te da ideas que luego le pides en #2 o #3.

```
@claude #1 ¿Qué me falta para poder publicar este proyecto?
```

Qué pasa: Una lista de pendientes, sin tocar nada.

`#2 Crear` Para que cree archivos nuevos. No toca los que ya tienes.

```
@claude #2 Crea una carpeta practica/ con un archivo hola.html que diga «Hola, MADRE» en letras grandes.
```

Qué pasa: Aparece practica/hola.html. Ábrelo con doble clic.

```
@gemini #2 En practica/, crea ideas.md con 10 ideas de funciones para este proyecto.
```

Qué pasa: Un archivo nuevo con ideas. Tu proyecto sigue igual.

#3 Editar Para que cambie archivos. Te pide tu llave y antes guarda un punto para deshacer.

```
@claude #3 En practica/hola.html, pon el fondo azul y centra el texto.
```

Qué pasa: Cambia el archivo que hiciste con #2. Si no te gusta, Deshacer.

```
@codex #3 Agrega a practica/hola.html un botón que cambie el color del fondo con cada clic.
```

Qué pasa: Al terminar ves qué archivos tocó.

#4 Acceso total Para que además corra comandos, como instalar, probar o usar git. Te pide tu llave dos veces. Úsalo solo cuando haga falta.

```
@claude #4 Dentro de practica/, inicia git y haz un commit con lo que creaste. No hagas push.
```

Qué pasa: Corre comandos en tu computadora. Por eso le dices claramente qué no debe hacer.

```
@codex #4 Corre las pruebas del proyecto y dime cuáles fallan. No cambies ningún archivo.
```

Qué pasa: Corre las pruebas y te explica el resultado.

1 **Elige #3 Editar**

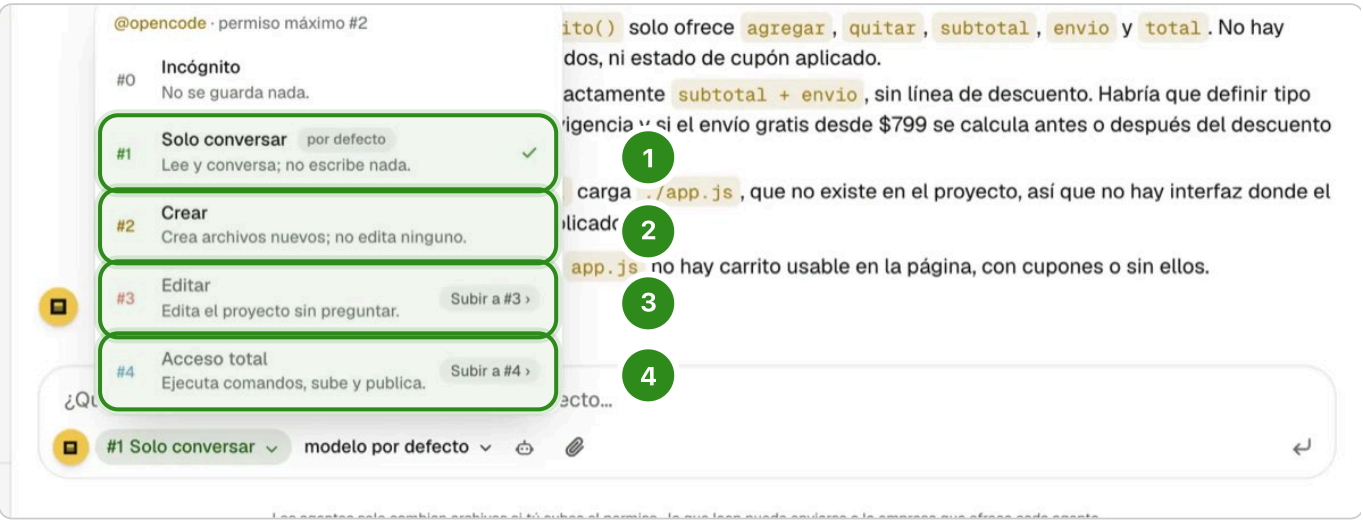
En la fila de permisos, abajo de la caja, o escribe `#3` en tu mensaje.

2 **Confírmalo con tu llave**

Tu llave es una palabra que confirma que fuiste tú. Al principio es el nombre de la carpeta del proyecto. La puedes cambiar por una frase tuya en Ajustes › Permisos.

3 **Revisa y, si quieres, deshaz**

Al terminar ves qué archivos cambiaron. **Deshacer** deja el proyecto como estaba antes de esa respuesta.



1. #1 Solo conversar: lee tu proyecto y te contesta.
2. #2 Crear: agrega archivos nuevos.
3. #3 Editar: cambia tus archivos. Te pide confirmar, y MADRE guarda un punto para deshacer.
4. #4 Acceso total: corre comandos y puede publicar. Te pide confirmar dos veces.

Con `#4` Acceso total, la IA puede correr comandos y publicar cosas, por ejemplo subir tu código con `git push`. Lo que sale de tu computadora no se puede deshacer. Úsalo solo con una IA a la que le prestarías tu computadora.

Vas bien si probaste un permiso en la carpeta practica/ y sabes dónde está Deshacer.

PASO 9 · 1 MIN

Agrega una IA gratis que corre en tu computadora.

Este paso es opcional. @madre es una IA que funciona en tu computadora con Ollama, un programa gratuito. No gasta tu plan y lo que le preguntas no sale de tu computadora.

Lo que hace

- ✓ Te contesta con lo que el proyecto recuerda y te dice de dónde lo sacó.
- ✓ Organiza la mesa redonda y te da el resumen.
- ✓ Escribe las notas de la memoria, sin costo.

Lo que no hace

- ✕ No crea ni cambia archivos.
- ✕ No corre comandos.
- ✕ No inventa. Si algo nunca se habló, te lo dice.

MACOS

1 **Instala Ollama**

En Inicio, abre **Ajustes › IA local** y haz clic en **Instalar Ollama**. Si tienes Homebrew, MADRE lo instala. Si no, **Conseguir Ollama** te lleva a ollama.com para descargarlo. Desde la Terminal sería:

```
brew install ollama
```

LINUX

1 **Instala Ollama**

En Inicio, abre **Ajustes › IA local** y haz clic en **Instalar Ollama**. MADRE usa el instalador oficial. Desde la Terminal sería:

```
curl -fsSL https://ollama.com/install.sh | sh
```

2 **Enciéndelo**

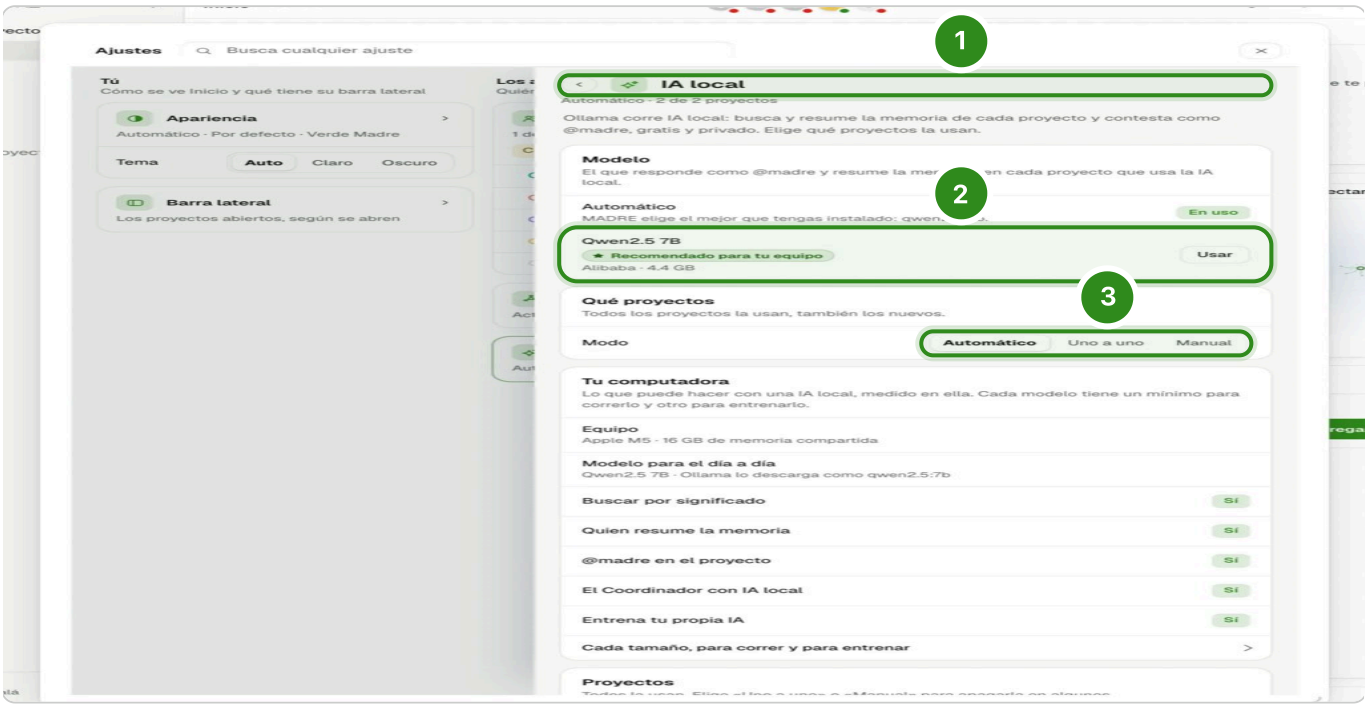
Si dice «Detenido», haz clic en **Encender Ollama**.

3 **Descarga el modelo**

El modelo es la IA que vas a descargar. En **Modelo**, el que dice **Recomendado para tu equipo** es el adecuado para tu computadora. Haz clic en **Descargar**, o en **Usar** si ya lo tienes. Tarda unos minutos, según tu internet.

4 **Pruébalo**

Escribe `@madre ¿qué sabes de este proyecto?` y te contesta con lo que el proyecto recuerda.



1. En Inicio, abre Ajustes › IA local.
2. Descarga el modelo marcado como «Recomendado para tu equipo»: ya está medido para tu Mac.
3. Elige qué proyectos la usan.

SI VAS EMPEZANDO

¿Qué es Ollama? ¿Y un modelo?

Ollama es el programa que hace funcionar la IA en tu computadora. El modelo es la IA en sí. `qwen2.5:3b` es un modelo pequeño que funciona en computadoras normales. Si después instalas uno más grande, @madre usa el mejor que encuentre.

Tu IA local se activa en todos tus proyectos. Si quieres elegir en cuáles, usa **Qué proyectos**, en esa misma pantalla.

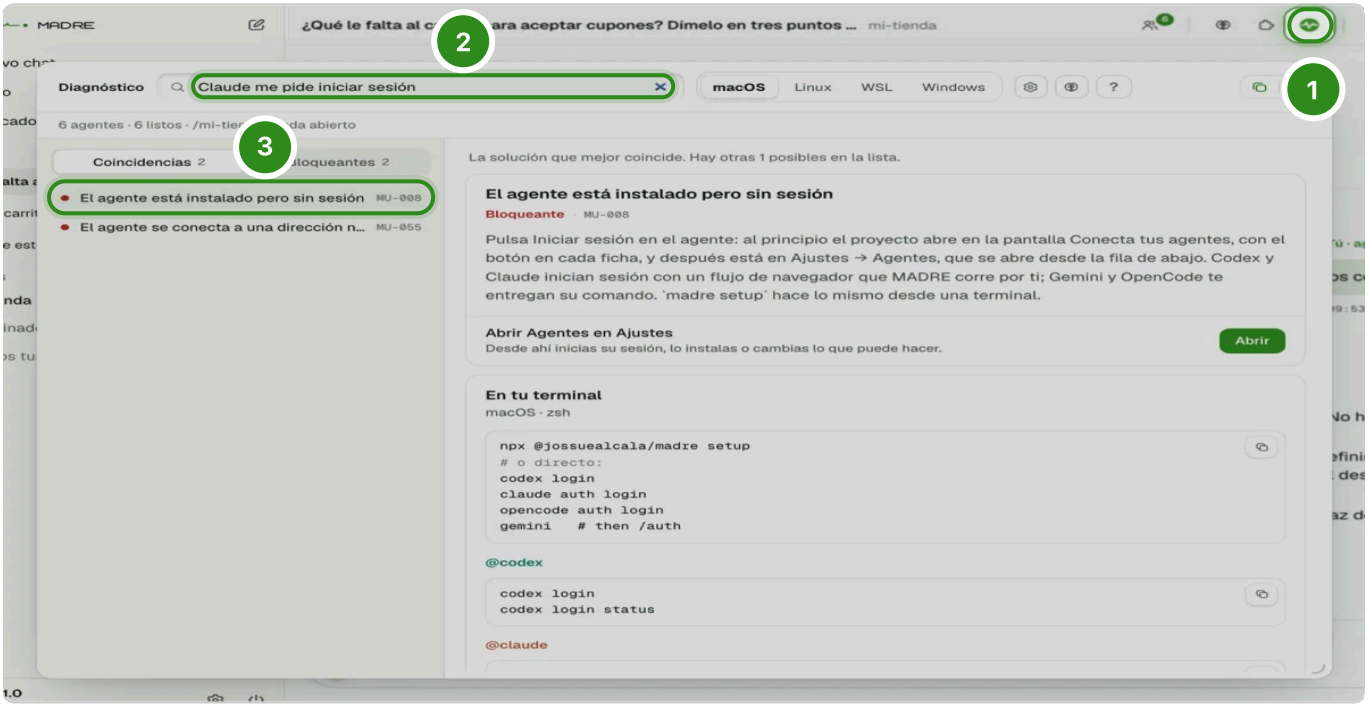
¿Quieres una IA que conozca tu proyecto? En Ajustes › Memoria › **Entrena tu propia IA** puedes entrenar un modelo con lo que aprendió tu proyecto. Lo explico en Entrena tu IA.

Vas bien si @madre aparece entre tus IAs y te contesta.

PASO 10 · 30 S

¿Algo no funciona? Usa Diagnóstico.

Diagnóstico está en la barra de tu proyecto. Escribe lo que pasa con tus palabras, por ejemplo «gemini no inicia sesión», y te dice cómo arreglarlo. Muchas veces trae un botón que lo arregla por ti.



1. Pulsa Diagnóstico en la barra.
2. Escribe lo que ves, con tus palabras.
3. Abre el caso que se parece al tuyo y sigue lo que te dice.

Los problemas más comunes al empezar

La Terminal dice «command not found: npx».

Falta Node o la Terminal todavía no lo encuentra. Instálalo (paso 2), cierra la Terminal, ábrela otra vez y pega el comando de nuevo.

No se abrió el navegador.

Abre tú la dirección que aparece en la Terminal. Casi siempre es `http://127.0.0.1:4317`.

Una IA dice «Sin iniciar sesión».

Ve a Ajustes › Agentes y usa su botón para entrar. Para ver qué IAs encontró MADRE sin abrirla, pega esto en la Terminal:

```
npx @jossuealcala/madre doctor
```

Una IA cambió algo que no quería.

Haz clic en **Deshacer** en la tarjeta de cambios. El proyecto vuelve a como estaba antes de esa respuesta.

No aparece @madre.

Ollama está apagado o no tiene un modelo. En Inicio › Ajustes › IA local lo enciendes y descargas el modelo.

En Windows, Ollama no se instala.

A Ubuntu le falta `zstd`. En la ventana de Ubuntu pega `sudo apt-get install -y zstd` y vuelve a hacer clic en **Instalar Ollama**.

Gemini dice que Google rechazó las credenciales.

Google ya no acepta Gemini CLI con cuentas personales gratuitas. Saca una llave de API en Google AI Studio y pégala en Ajustes › Agentes › Gemini.

Quiero la versión nueva.

El comando de siempre descarga la versión más nueva cada vez que abres MADRE. Si MADRE te avisa que hay una nueva, también la puedes actualizar con un clic.

¿Te salió un mensaje de error? Búscalo en Errores conocidos. ¿No se arregló? Cuéntame qué pasó. No necesitas crear una cuenta y ahí mismo ves mi respuesta.

Vas bien si sabes dónde pedir ayuda, dentro y fuera de MADRE.

CUANDO YA LA USES

Otras cosas que puedes hacer.

No las necesitas para empezar. Léelas cuando te hagan falta. Cada una toma un minuto y trae la pantalla de MADRE con un número en lo que tienes que tocar.

CUANDO YA LA USES · 45 S

Tus chats, a la izquierda.

Cada proyecto puede tener varios chats. Están en la columna de la izquierda, como en cualquier app de mensajes. Todos comparten la memoria del proyecto: lo que se decidió en uno, la IA lo sabe en los demás.



1. «Nuevo chat» empieza una conversación.
2. Tus chats quedan debajo, el más reciente arriba. Haz clic en uno para volver a él.
3. Pasa el puntero sobre un chat: el primer botón lo abre al lado, en la otra mitad de la ventana.
4. El segundo lo abre en su propia ventana, que puedes mover. La ✕ lo borra.

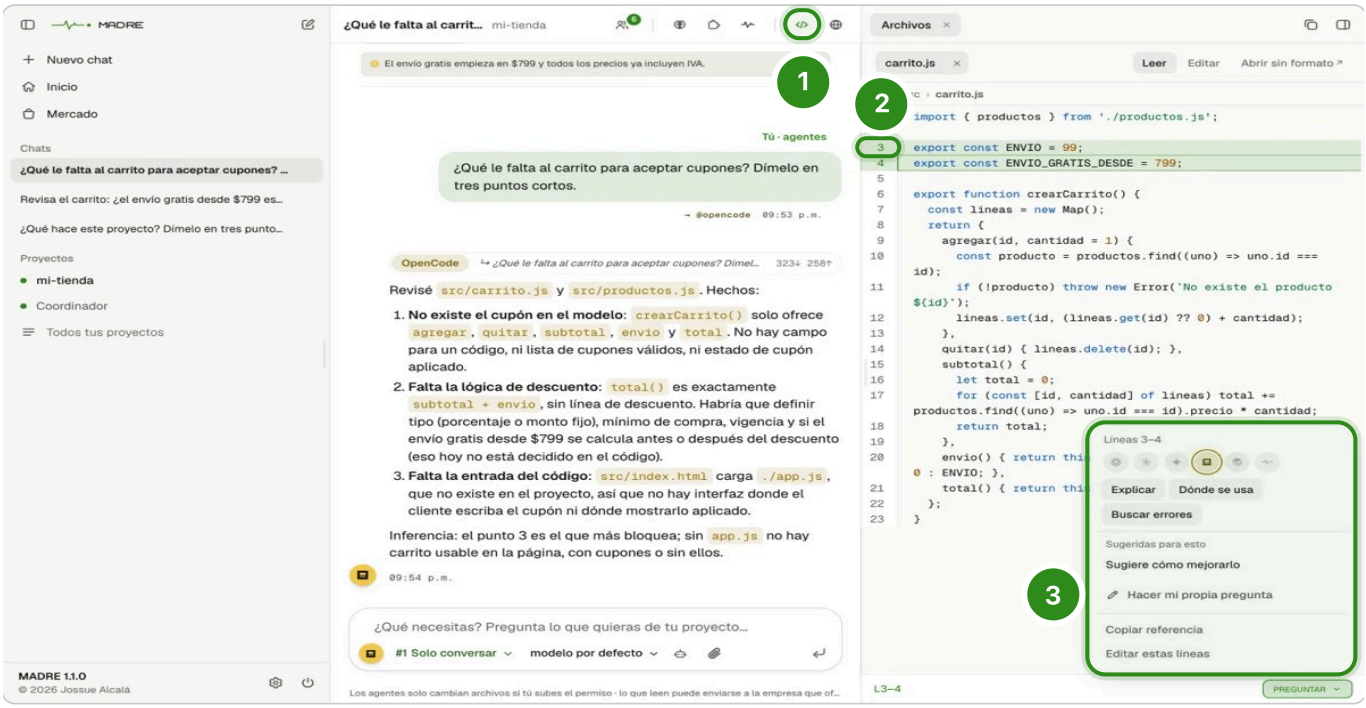
El botón de arriba a la izquierda oculta la columna para que tengas más espacio. En una ventana angosta, la columna se abre encima de la conversación.

Vas bien si abriste un chat nuevo y volviste al anterior.

CUANDO YA LA USES · 1 MIN

Tus archivos, junto al chat.

Código abre los archivos de tu proyecto a la derecha del chat. Lo que cambió cada IA queda marcado con su color, así sabes quién cambió qué.



1. Pulsa Archivos (</>) en la barra de arriba y abre un archivo desde la lista.
2. Haz clic en el número de una línea. Con ⇧ eliges varias.
3. Pulsa PREGUNTAR: elige al agente y lo que quieres, o copia la referencia para citarla en el chat.

1 Abre Código

Es el botón **Código** de la barra. Con `⌘ P` buscas un archivo por su nombre.

2 Marca las líneas

Haz clic en el número de una línea. Con `⇧` (Mayúsculas) marcas varias.

3 Pregunta

Haz clic en **PREGUNTAR**, elige la IA y lo que quieres: que te lo explique, que lo mejore, que escriba pruebas o que lo arregle.

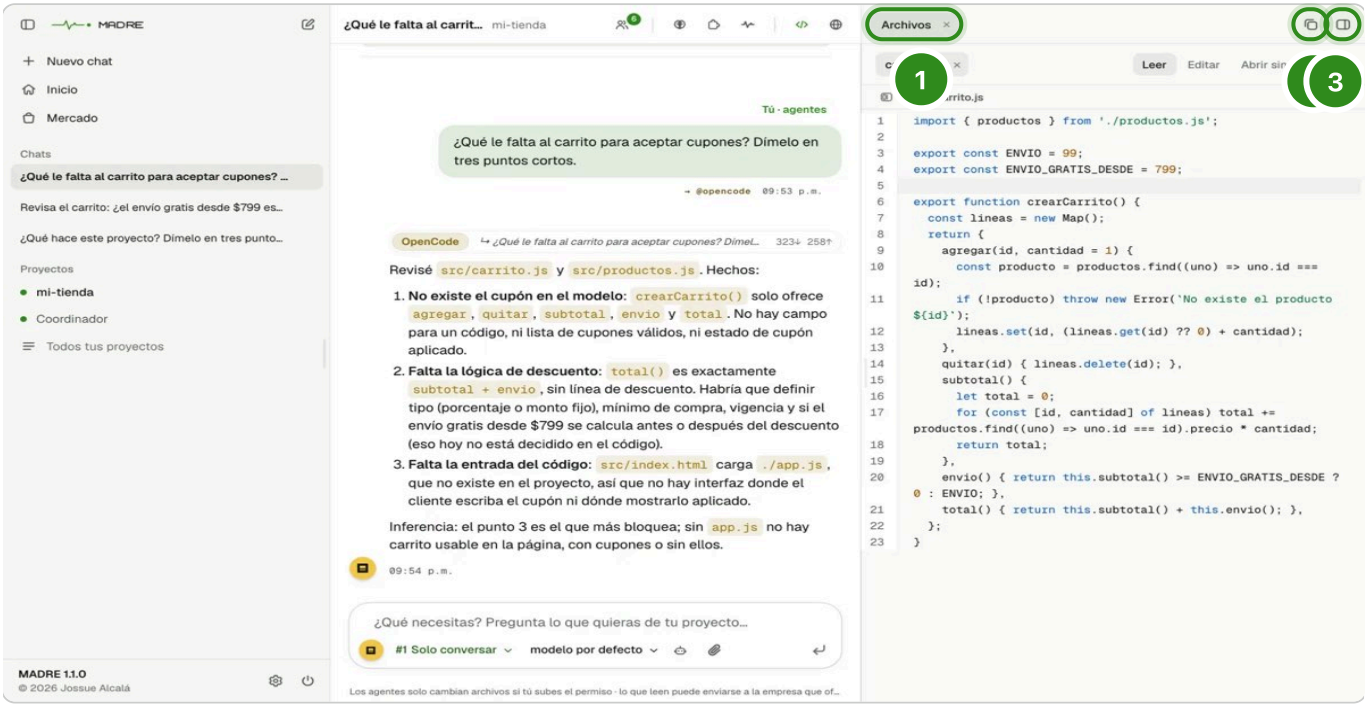
¿Quieres cambiarlo tú? Cambia a **EDITAR**. `⌘ S` guarda, `⌘ F` busca y `⌘ /` convierte la línea en comentario.

Vas bien si una IA te explicó unas líneas de tu proyecto.

CUANDO YA LA USES · 45 S

Las herramientas de la derecha.

Código, Tus servidores y las demás herramientas se abren a la derecha del chat, cada una en su pestaña. Cualquiera la puedes sacar a una ventana aparte y moverla donde quieras.



1. Cada herramienta abierta es una pestaña. La ✕ de la pestaña la cierra.
2. El botón de ventana la saca de la columna, para ponerla donde quieras.
3. El último botón cierra la columna completa.

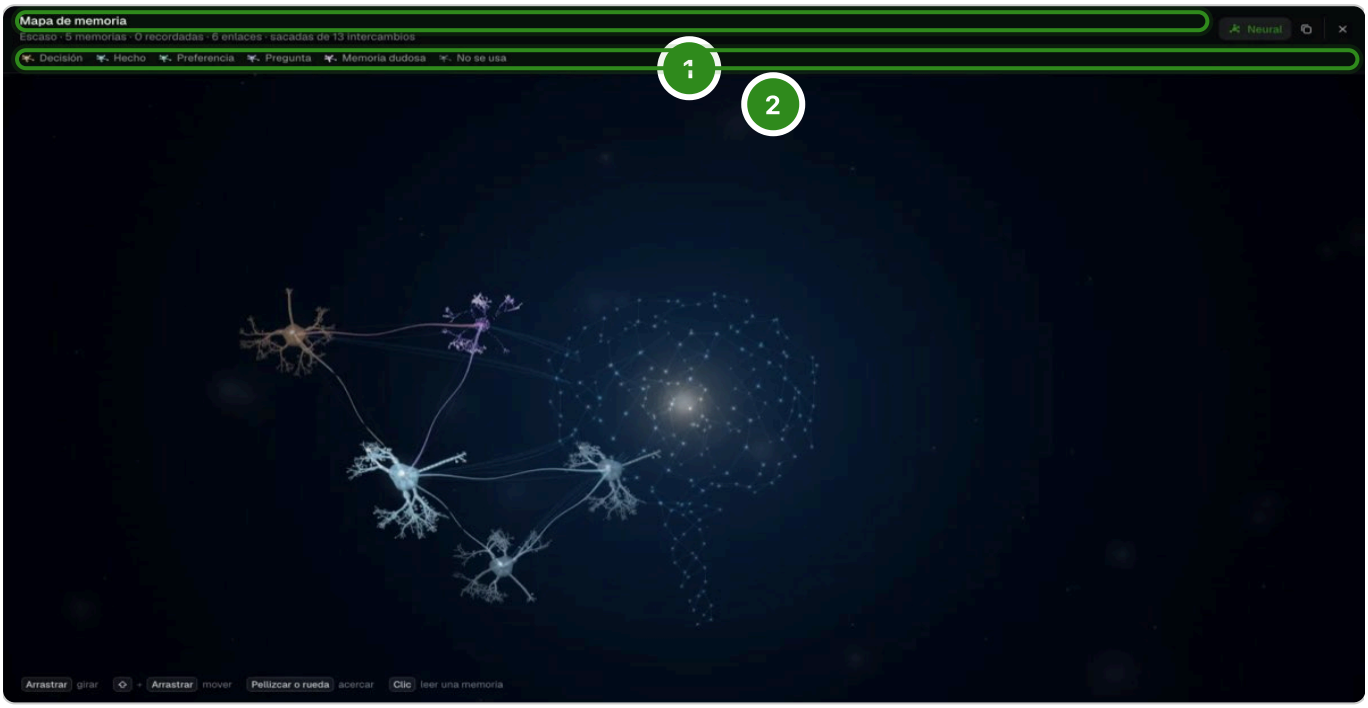
Si haces angosta la ventana del navegador, lo que ya no cabe junto al chat pasa solo a una ventana aparte.

Vas bien si sacaste una herramienta a su propia ventana y la regresaste.

CUANDO YA LA USES · 45 S

La memoria del proyecto.

MADRE guarda lo que se decide en tu proyecto: nombres, decisiones y cómo te gustan las cosas. Cuando le preguntas a una IA, MADRE le pasa lo que necesita saber, aunque lo haya dicho otra IA hace semanas.



1. Pulsa Mapa de memoria en la barra. Escribe el nombre del proyecto y se abre a pantalla completa.
2. Cada punto es algo que MADRE recuerda. Su color dice si es una decisión, un hecho o una preferencia.
3. Haz clic en uno para leerlo. Si ya no es cierto, desde ahí lo olvidas.

1 **Pídele que recuerde algo**

Por ejemplo, escribe: `recuerda que los precios siempre llevan IVA`.

2 **Pregúntale a otra IA**

Pregúntale a otra IA cómo van los precios. Ya lo sabe.

3 **Revísalo en el mapa**

Haz clic en **Mapa de memoria**, en la barra. Toca una estrella para leerla. Si ya no es cierta, ahí mismo la puedes olvidar.

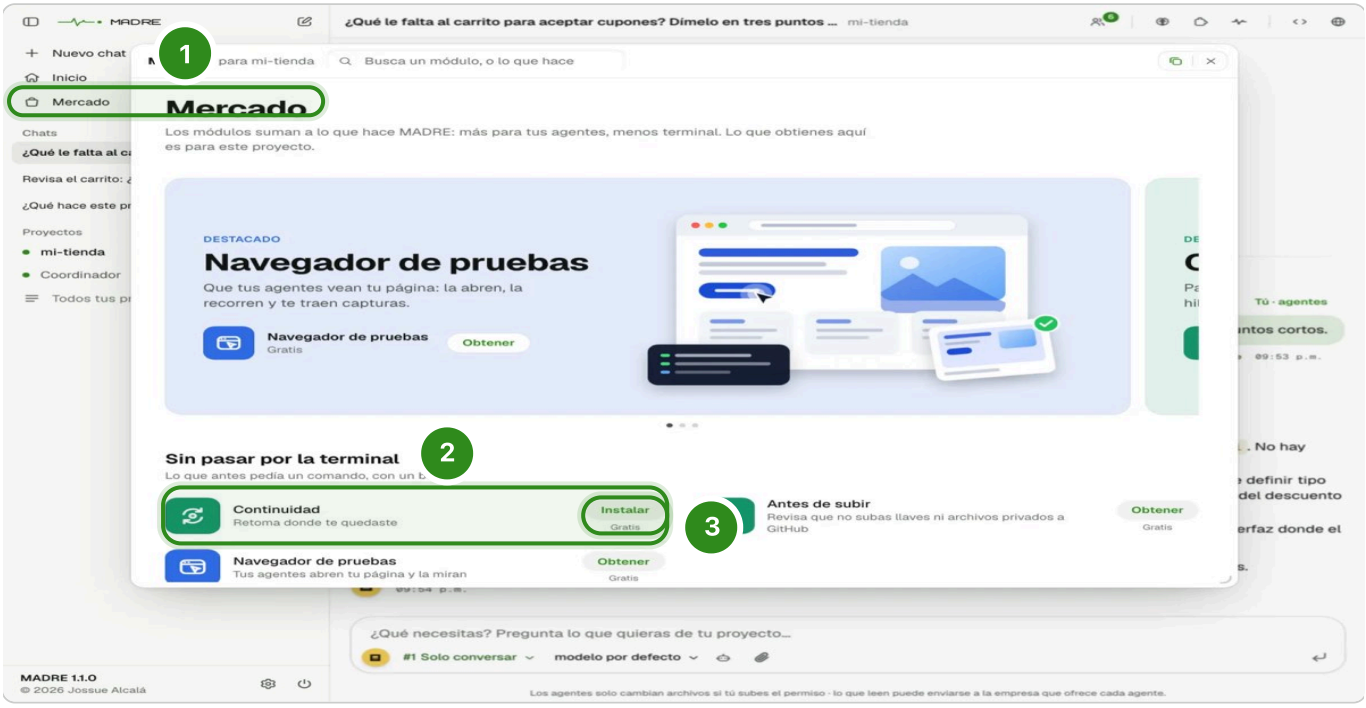
Con `#0` Incógnito no se guarda nada en la memoria.

Vas bien si otra IA supo algo que le dijiste a la primera.

CUANDO YA LA USES · 1 MIN

Módulos: funciones que enciendes.

Los módulos son funciones extra que enciendes cuando las necesitas. Por ejemplo: notas, recordatorios, respuestas más cortas o ver tu página dentro de MADRE. Si están apagados, no hacen nada.



1. Pulsa Mercado en la columna izquierda.
2. Toca un módulo para leer qué hace, qué toca de tu proyecto y quién lo hizo.
3. Pulsa Obtener o Instalar. Después lo enciendes o lo apagas en Módulos, en la barra del proyecto.

1 **Abre Módulos**

Está en la barra de tu proyecto.

2 **Lee antes de encender**

Toca un recuadro. Te dice qué hace, qué cambia en tu proyecto y qué necesita.

3 **Enciéndelo**

Con su interruptor. Prueba **Ahorro de tokens**: las respuestas salen más cortas y gastan menos.



1. Enciende Notas y Recordatorios en Módulos, en la barra de arriba.
2. Cada nota abre su ventana: escribe, cambia el color o tírala a la basura.
3. Cuando llega la hora de un recordatorio, MADRE te lo muestra en el proyecto y en «Te espera», en Inicio: «Listo», «En una hora» o «Mañana».

Notas y Recordatorios son dos módulos. Una nota es como un papel de color pegado en tu proyecto. Un recordatorio te avisa el día y la hora que le digas, y se lo puedes pedir a cualquier IA: `recuérdame mañana a las 10 revisar el banner`.

SI VAS EMPEZANDO

¿Y el Mercado?

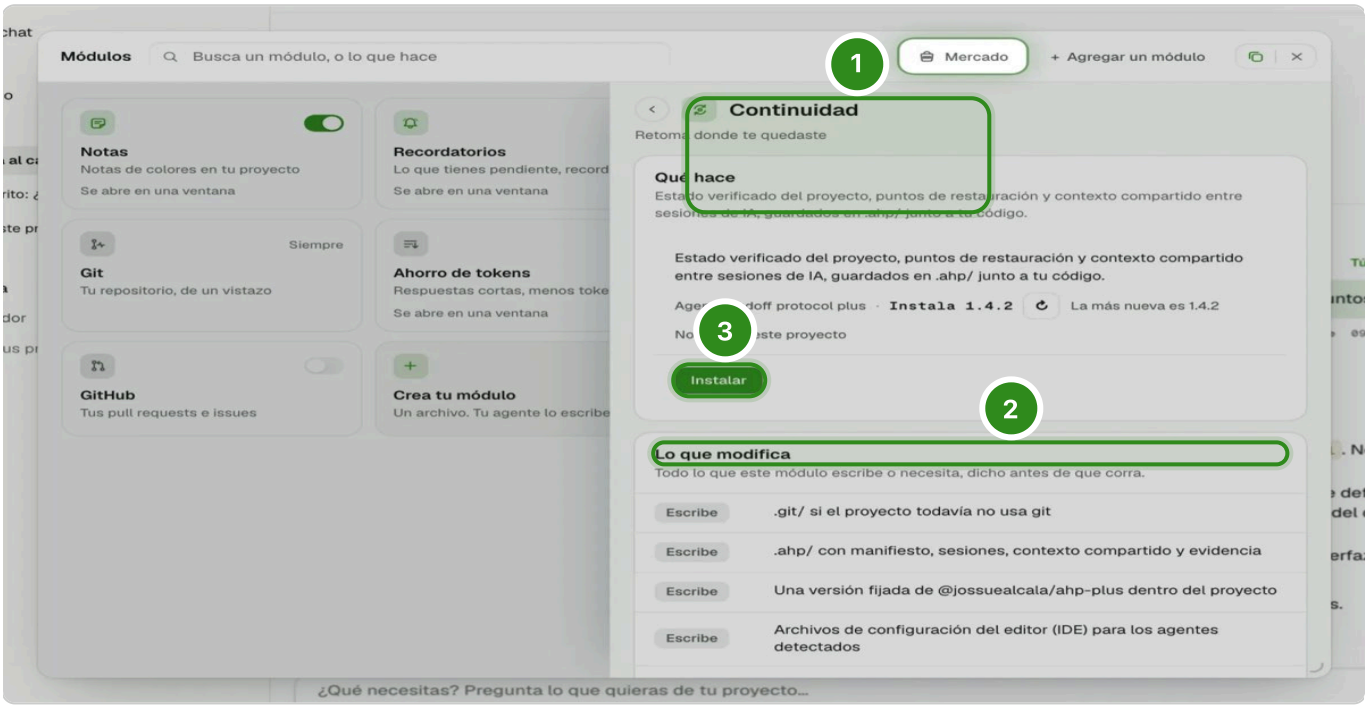
Es la tienda de módulos. Lo abres con el botón **Mercado** de Inicio, o en Módulos › Mercado dentro de tu proyecto. Cada módulo tiene su página, con lo que hace y capturas. Ahí eliges si lo quieres en todos tus proyectos o solo en uno. Los módulos nuevos aparecen solos, sin actualizar MADRE.

Vas bien si encendiste un módulo y viste lo que hace.

CUANDO YA LA USES · 45 S

Continuidad: que otra IA siga donde te quedaste.

Continuidad guarda dentro de tu proyecto en qué va el trabajo: lo que se decidió, lo que falta y puntos para deshacer. Si cambias de IA, de editor o de computadora, la siguiente empieza desde ahí.



1. En Módulos, toca Continuidad.
2. En «Lo que modifica» ves qué escribe: una carpeta .ahp/ dentro de tu proyecto, en texto.
3. Pulsa Instalar. Tu proyecto necesita usar git, con al menos un commit.

1 Ábrela

En **Módulos**, toca **Continuidad**.

2 Lee qué cambia

En **Lo que modifica** ves que crea una carpeta `.ahp/` en tu proyecto, con archivos de texto.

3 Instálala

Haz clic en **Instalar**. Tu proyecto necesita usar git y tener al menos un cambio guardado (un commit).

SI VAS EMPEZANDO

¿Y fuera de MADRE?

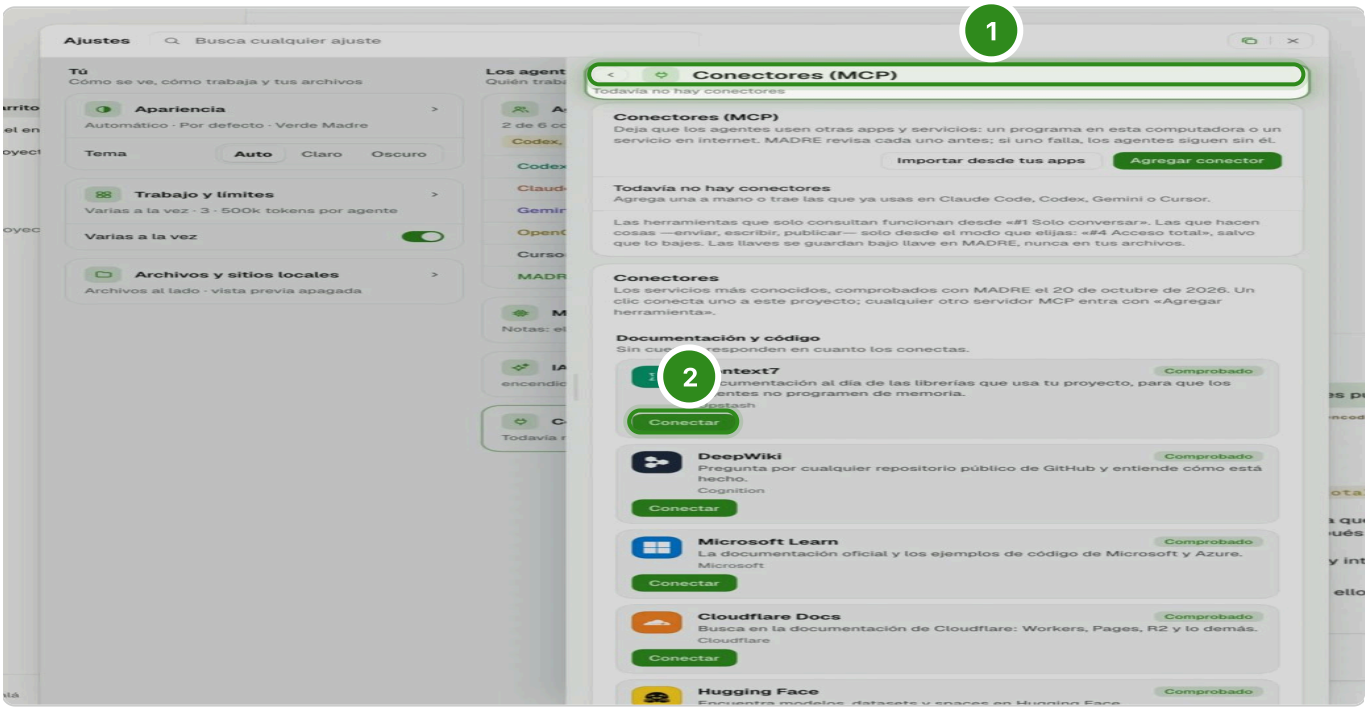
Fuera de MADRE se llama AHP+. Claude Code, Codex y OpenCode también lo leen, y la carpeta se guarda en git junto con tu proyecto.

Vas bien si tu proyecto tiene la carpeta .ahp/.

CUANDO YA LA USES · 45 S

Conectores: deja que tus IAs usen otras apps.

Un conector deja que tus IAs usen otras apps, como GitHub, Notion o tu calendario. También se les dice MCP. Se conectan una vez en cada proyecto.



1. Abre Ajustes › Conectores (MCP).
2. Elige uno del catálogo y pulsa Conectar. Algunos abren su página para que inicies sesión.
3. Pulsa «Revisar conexión» para confirmar que responde.

1 **Abre Conectores**

En **Ajustes › Conectores (MCP)**.

2 **Conecta uno**

Elige uno de la lista y haz clic en **Conectar**. Algunos abren su página para que entres con tu cuenta.

3 **Revisa que funcione**

Revisar conexión te dice si responde.

¿Ya tenías conectores en Claude Code, Codex, Gemini o Cursor? Con «Importar desde tus apps» los traes a MADRE.

Vas bien si un conector responde.

CUANDO YA LA USES · 30 S

Copiloto: deja que la IA trabaje sola un rato.

Para un trabajo largo, el Copiloto deja que la IA avance sin pedirte permiso en cada paso. Puede editar archivos y correr comandos que solo leen. Si necesita correr tus pruebas o compilar, espera tu clic. Nunca borra ni publica.



1. Pulsa el robot junto a la caja.
2. Elige por cuánto tiempo: de 30 minutos a 24 horas.
3. Enciéndelo y escribe la tarea. Te pide confirmar una sola vez.

1 **Haz clic en el robot**

Está junto a la caja de texto.

2 **Elige cuánto tiempo**

De 30 minutos a 24 horas.

3 **Enciéndelo y pide la tarea**

Te pide confirmar una sola vez. Se apaga solo cuando se acaba el tiempo, o con DETENER TODO.

Vas bien si la IA avanzó varios pasos sin preguntarte.

CUANDO YA LA USES · 30 S

En marcha: lo que está trabajando ahora.

En marcha te muestra lo que MADRE está haciendo en todos tus proyectos abiertos: qué IA está contestando, qué plan va avanzando y qué servidor está encendido. Desde ahí también lo puedes detener.

1 **Busca la línea que late**

Está en la barra de arriba, en cada proyecto y en Inicio. El número dice cuántas cosas están trabajando, y la línea se mueve mientras algo trabaja.

2 **Ábrela**

En **Ahora** ves cada IA que está contestando: lo que le pediste, cuánto lleva de su límite y si tiene ayudantes. También ves los planes con sus pasos, los servidores y lo que se está instalando. Abajo está lo que terminó hace poco y los próximos recordatorios.

3 **Ve o detén**

Abre una fila. **Ir al chat** te lleva a ese mensaje. **Detener** detiene solo eso.

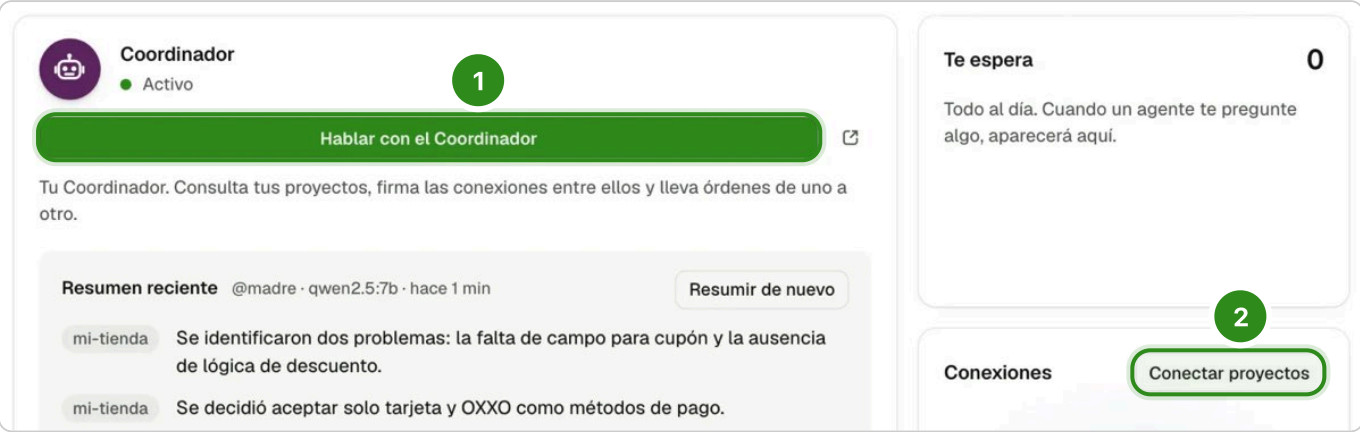
Detener todo detiene todo en todos tus proyectos, y te pide confirmar. En una ventana angosta, el panel aparece desde abajo.

Vas bien si viste trabajar a una IA desde En marcha.

CUANDO YA LA USES · 30 S

El Coordinador: una IA que ve todos tus proyectos.

El Coordinador está en Inicio. Le puedes preguntar sobre cualquiera de tus proyectos. Si conectas dos proyectos, uno puede consultar lo que aprendió el otro.



1. En Inicio, pulsa «Hablar con el Coordinador».
2. Pulsa «Conectar proyectos» y elige dos. Tú decides qué puede consultar y hasta cuándo.

1 Háblale

En Inicio, haz clic en **Hablar con el Coordinador**. Pregúntale, por ejemplo, en qué proyecto te quedaste ayer.

2 Conecta dos proyectos

Con **Conectar proyectos**. Tú eliges qué puede consultar y hasta cuándo. Tus archivos y tus chats nunca se mezclan.

Vas bien si el Coordinador te contestó sobre uno de tus proyectos.

CUANDO YA LA USES · 1½ MIN

Entrena tu IA con lo que sabe tu proyecto.

Esto es lo más avanzado del manual. La primera vez, aparta una hora. MADRE no entrena nada por su cuenta ni manda nada a internet. Tú sacas lo que aprendió tu proyecto, entrenas un modelo pequeño en tu computadora y @madre empieza a contestar con él.

SI VAS EMPEZANDO

¿Qué es entrenar un modelo?

Tomas un modelo pequeño que ya sabe hablar y le enseñas con ejemplos de tu proyecto: tus preguntas y las respuestas que te sirvieron. No empiezas de cero, solo lo ajustas. Al final tienes un archivo que Ollama puede usar como cualquier otro modelo.

Qué lleva el archivo de entrenamiento

Qué entra

Tus preguntas en el proyecto con la respuesta que recibiste, y las notas de la memoria convertidas en pregunta y respuesta.

Qué no entra

Nada de `#0 Incógnito`, ni las respuestas que marcaste como malas, ni las de @madre, ni las de una sola línea.

Qué se borra

Antes de guardar el archivo se borran rutas, nombres, correos y llaves.

Dónde queda

En tu computadora, en `~/.pulse/rooms/<proyecto>/dataset/`: `train.jsonl` para aprender, `valid.jsonl` para comprobar y `manifest.json` con el resumen.

Cuántos ejemplos necesitas

Con menos de 200, aprende el tono y poco más. Desde unos 1000 ya vale la pena. Con menos de 50, el entrenamiento no arranca.

Qué computadora necesitas

Mac con chip Apple

Es la opción probada. Cuenta toda la memoria de la Mac: con 16 GB puedes entrenar un modelo de hasta 3B, de los pequeños.

Linux con tarjeta NVIDIA

Está en prueba. Primero se revisa que la tarjeta responda. Si no responde, no se puede seguir.

Sin ninguna de las dos

El modelo funciona, aunque más lento, pero no se puede entrenar: tardaría días.

1 **Exporta**

En tu proyecto, abre **Ajustes › Memoria** y, en **Entrena tu propia IA**, haz clic en **Exportar**. Te dice cuántos ejemplos salieron. Desde la Terminal, en la carpeta del proyecto, sería:

```
npx @jossuealcala/madre dataset
```

2 **Elige el tamaño**

Abre **Paso a paso**, en esa misma sección. MADRE revisa tu computadora y marca el modelo más grande que puede entrenar y usar. Puedes elegir otro.

3 **Prepara Python (solo una vez)**

Se instala en un espacio aparte para no cambiar nada más de tu computadora. En Linux, **Paso a paso** te da la versión para tu tarjeta.

```
python3 -m venv ~/.madre-train && source ~/.madre-
train/bin/activate && pip install mlx-lm
```

4 **Entrena**

Copia el comando de **Paso a paso**. Ya trae tus carpetas y el tamaño. Tarda de 10 a 40 minutos con modelos pequeños, y una hora o más con los grandes.

5 **Pásalo a Ollama**

Son tres comandos más, también en **Paso a paso**. Juntan lo que aprendió con el modelo, lo convierten al formato de Ollama y lo guardan con el nombre `madre-<proyecto>`.

6 **Úsalo**

En **Ajustes › IA local**, haz clic en **Revisar otra vez**. @madre cambia a tu modelo, y en **Memoria** lo ves anotado.

Antes de confiar en él, pregúntale a @madre diez cosas que sí se decidieron en tu proyecto y cinco que nunca se hablaron. Debe acertar las primeras y decirte que las otras nunca se hablaron. Si inventa, bórralo con `ollama rm madre-<proyecto>` y vuelve a entrenarlo con más ejemplos.

Vas bien si tu proyecto tiene su archivo de entrenamiento.

CUANDO YA LA USES · 30 S

Cómo desinstalar MADRE.

Se desinstala desde Inicio. Antes de borrar algo, te dice qué se va a borrar y qué se queda.

1 **Ábrelo**

En Inicio, entra a **Ajustes › Versión** y haz clic en **Desinstalar…**.

2 **Lee la lista**

Se borran las conversaciones, la memoria, los ajustes, la carpeta `.pulse` de cada proyecto y los puntos para deshacer. Tus proyectos y tus IAs no se tocan.

3 **Confirma**

Haz clic en **Desinstalar**. MADRE cierra todo y luego borra. Si algún proyecto no se puede cerrar, no borra nada y te dice cuál.

Lo que crearon las IAs en `.pulse/out` se queda, a menos que marques la casilla. Si instalaste MADRE con `npm -g`, al final te da el comando para quitar el programa: `npm uninstall -g @jossuealcala/madre`.

Vas bien si sabes cómo quitar MADRE sin perder tus proyectos.

CUANDO YA LA USES · 30 S

La licencia.

Desde la versión 1.1, MADRE usa la Business Source License 1.1. Su código es público: lo puedes leer, cambiar y compartir.

1. **Gratis para ti y tu equipo**
   Para personas y para organizaciones de hasta 10 personas. También si das servicios a otros, como independiente o como agencia.

2. **De pago para organizaciones más grandes**
   Una organización de más de 10 personas, o quien quiera ofrecer MADRE a otros como servicio, necesita una licencia comercial. Escríbeme desde el formulario, en «Otra cosa».

3. **Libre a los cuatro años**
   Cada versión pasa a la licencia libre GNU AGPL v3 cuatro años después de publicarse.

Las versiones 1.0.2 a 1.0.5 siguen con la GNU AGPL v3. Esto es un resumen. Lo que vale es el texto completo de la licencia.

Vas bien si sabes si MADRE es gratis para ti.

IDEAS PARA CONSTRUIR

¿No sabes qué hacer primero? Elige uno.

Los probé todos en MADRE, en una carpeta vacía y con estos mismos mensajes. Crea una carpeta, agrégala en Inicio y copia los mensajes en orden.

Un juego de naves entre seis IAs

✓ Lo probé con Cursor, @madre, Codex, Gemini, Claude y OpenCode · 6 mensajes · unos 13 min

LOS MENSAJES, EN ORDEN

1 ● @cursor #1 Solo conversar

```
@cursor #1 Vamos a hacer un juego arcade de naves en un solo
archivo, nave.html. Diseña la mecánica, los enemigos, las
mejoras que caen y el estilo visual en una lista corta.
Todavía no escribas código.
```

Cursor diseñó la mecánica, cinco enemigos, cinco mejoras y el estilo. Antes de cerrar, por su cuenta le preguntó a @madre si en la memoria del proyecto ya había algo decidido.

TRASPASOS @cursor → @madre → @cursor · HASTA 4 MENSAJES

2 ● @codex #2 Crear

```
@codex #2 Construye nave.html con el diseño que propuso
Cursor: canvas a pantalla completa, flechas para moverte y
espacio para disparar.
```

Codex leyó el diseño de Cursor en la conversación y lo construyó en un archivo. No tuviste que copiarle nada.

TRASPASO @cursor → @codex · 6 MENSAJES

3 @gemini #1 Solo conversar

```
@gemini #1 Lee nave.html y compáralo con el diseño de Cursor:
¿qué quedó fuera y qué tres cosas lo harían más divertido?
```

Gemini comparó el juego con lo que pidió Cursor: faltaban los misiles del jefe y las explosiones en anillo. Propuso vibración de cámara, sonido y un impulso para esquivar.

TRASPASO @codex → @gemini · 8 MENSAJES

4 @claude #3 Editar

```
@claude #3 Agrega a nave.html lo que Gemini encontró que
faltaba y sus tres ideas, sin romper lo que hizo Codex.
```

Claude agregó las cinco cosas y luego, por su cuenta, le pidió a Codex que probara el juego con 900 cuadros simulados. Todo pasó.

TRASPASOS @gemini → @claude → @codex → @claude · HASTA 14 MENSAJES

5 @opencode #3 Editar

```
@opencode #3 Agrega a nave.html una pantalla de créditos que
se abra con la tecla C y cuente qué aportó cada IA en esta
conversación.
```

OpenCode escribió los créditos sacando de la conversación lo que hizo cada una. Nadie le dijo quién hizo qué.

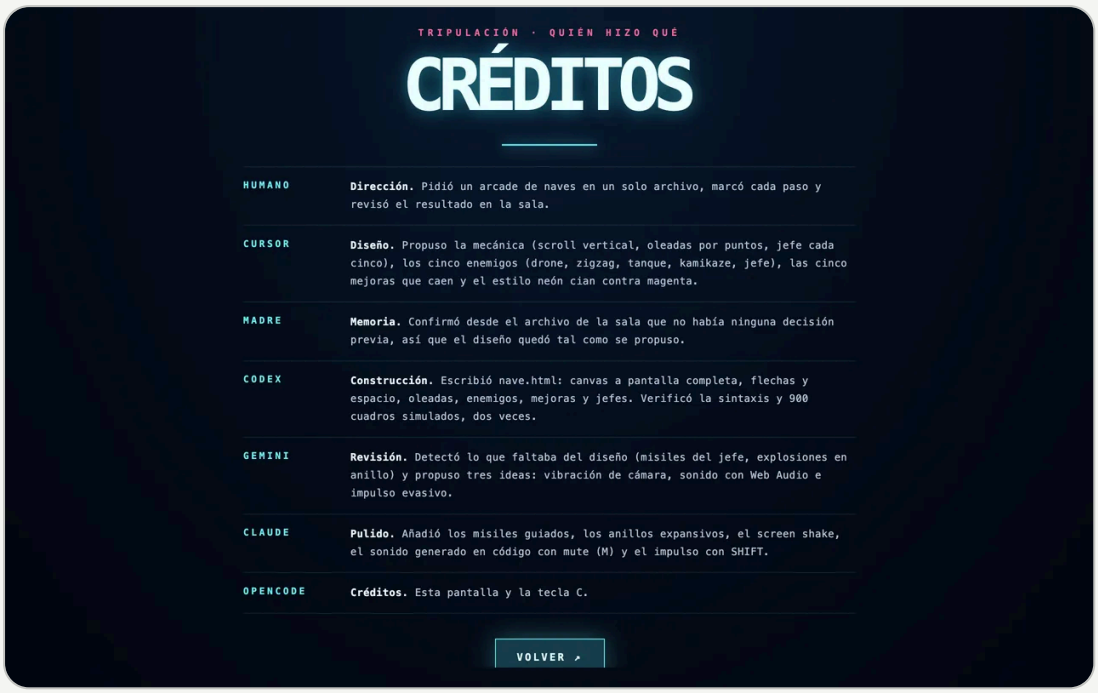
TRASPASO @claude → @opencode · 16 MENSAJES

6 @opencode #3 Editar

```
@opencode #3 Ya casi. Si abro los créditos en plena partida,
la pantalla de PAUSA se ve encimada detrás del texto. Haz que
los créditos tapen todo lo de atrás.
```

OpenCode vio que el fondo de los créditos era medio transparente y lo hizo sólido.

Lo que vas a tener: nave.html. Doble clic y a jugar: flechas para moverte, espacio para disparar, Shift para el impulso y C para ver quién hizo qué.



Así me quedó a mí, sin retoques. A ti te va a salir diferente, porque cada IA lo hace a su manera.

Ábrelo y pruébalo ↗ Es el archivo que salió en la prueba, sin tocarlo.

Tu página personal

✓ Lo probé con Cursor, Claude, Codex, Gemini y OpenCode · 6 mensajes · unos 9 min

LOS MENSAJES, EN ORDEN

1 ● @cursor #1 Solo conversar

```
@cursor #1 Quiero una página personal de una sola hoja, solo
HTML y CSS. Me llamo Ana Torres y soy diseñadora de producto
en Guadalajara. Propón secciones, paleta, tipografía y un
detalle visual que la haga memorable, sin imágenes de
internet.
```

Cursor propuso cuatro secciones, una paleta de papel, tinta, cobalto, jade y sol, dos tipografías y un monograma AT que se dibuja solo.

2 @claude #2 Crear

```
@claude #2 Hazla en index.html y styles.css siguiendo la
propuesta de Cursor. Inventa tres proyectos, cada uno con una
portada dibujada con CSS, y usa hola@example.com como correo.
```

Claude la hizo siguiendo la propuesta de Cursor tal cual, con tres proyectos inventados y sus portadas hechas solo con CSS.

TRASPASO @cursor → @claude · 2 MENSAJES

3 @codex #1 Solo conversar

```
@codex #1 Revisa index.html y styles.css: ¿cómo se ve en
celular y qué tan accesible es? Dame una lista corta de
arreglos.
```

Codex la revisó sin tocarla y encontró qué arreglar en pantallas muy angostas, en el tamaño de los enlaces y en el contraste.

TRASPASO @claude → @codex · 4 MENSAJES

4 @gemini #3 Editar

```
@gemini #3 Aplica los arreglos que encontró Codex y agrega
modo oscuro automático.
```

Gemini aplicó los arreglos de Codex uno por uno y agregó el modo oscuro.

TRASPASO @codex → @gemini · 6 MENSAJES

5 @opencode #3 Editar

```
@opencode #3 Agrega al pie de index.html una línea discreta
que diga qué hizo cada IA en esta conversación.
```

OpenCode puso al pie qué hizo cada IA, sacado de la conversación, con el tamaño mínimo de letra que había fijado Gemini.

TRASPASO @gemini → @opencode · 8 MENSAJES

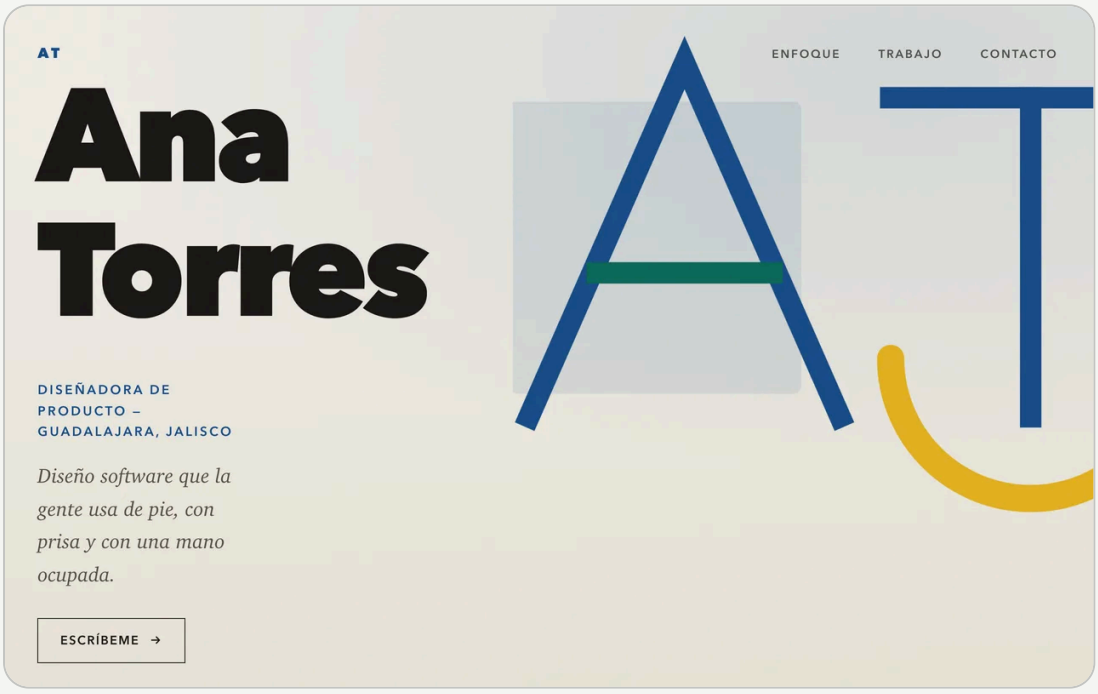
6 @claude #3 Editar

```
@claude #3 Ya casi. La página trae sus fuentes de Google
Fonts y la quiero sin nada de internet. Cámbialas por fuentes
del sistema que mantengan el carácter, que el nombre se siga
viendo igual de fuerte, y actualiza la línea de créditos del
pie.
```

Claude quitó Google Fonts y escogió fuentes del sistema con pesos altos para que el nombre siga pegando fuerte. También actualizó los créditos.

TRASPASO @opencode → @claude · 10 MENSAJES

Lo que vas a tener: Tu página en index.html y styles.css. Doble clic para verla, o prende Vista previa en Módulos para verla dentro de MADRE.



Así me quedó a mí, sin retoques. A ti te va a salir diferente, porque cada IA lo hace a su manera.

Ábrelo y pruébalo ↗

Es el archivo que salió en la prueba. Solo quité el enlace a LinkedIn, que podía llevar al perfil de alguien real.

Un tablero tipo Trello

✓ Lo probé con Gemini, Cursor, OpenCode, Codex y Claude · 6 mensajes · unos 8 min

LOS MENSAJES, EN ORDEN

1 ● @gemini #2 Crear

```
@gemini #2 Haz un tablero tipo Trello en un solo archivo,
tablero.html: tres columnas (Por hacer, Haciendo, Hecho),
agregar tarjetas, arrastrarlas entre columnas, editarlas con
doble clic y que todo se guarde en el navegador. Que se vea
moderno y abra con tarjetas de ejemplo.
```

Gemini lo hizo en un archivo, con tarjetas de ejemplo, arrastrar y soltar y guardado en el navegador.

2 ● @cursor #1 Solo conversar

```
@cursor #1 Revisa tablero.html como si lo fueras a usar todos
los días: ¿qué le falta? Lista corta.
```

Cursor lo revisó como si lo fuera a usar diario: no se podía ordenar dentro de una columna, borrar no pedía confirmación y no había respaldo ni forma de deshacer.

TRASPASO @gemini → @cursor · 2 MENSAJES

3 ● @opencode #3 Editar

```
@opencode #3 Agrega a tablero.html lo más útil de lo que
propuso Cursor y dime qué dejaste fuera y por qué.
```

OpenCode agregó lo más útil de la lista de Cursor (ordenar, deshacer con Ctrl+Z, exportar e importar) y explicó qué dejó fuera.

TRASPASO @cursor → @opencode · 4 MENSAJES

4 ● @codex #1 Solo conversar

```
@codex #1 Revisa tablero.html: ¿qué pasa con tarjetas vacías,
textos larguísimos o si suelto una tarjeta fuera de una
columna? Lista corta.
```

Codex lo revisó sin tocarlo y encontró que una tarjeta vacía podía colarse al importar y que los textos no tenían límite.

TRASPASO @opencode → @codex · 6 MENSAJES

5 ● @claude #3 Editar

```
@claude #3 Arregla lo que encontró Codex y agrega en Hecho
una tarjeta que cuente qué hizo cada IA en esta conversación.
```

Claude arregló lo que encontró Codex y agregó en Hecho una tarjeta que cuenta qué hizo cada IA. Nadie le dijo quién hizo qué.

TRASPASO @codex → @claude · 8 MENSAJES

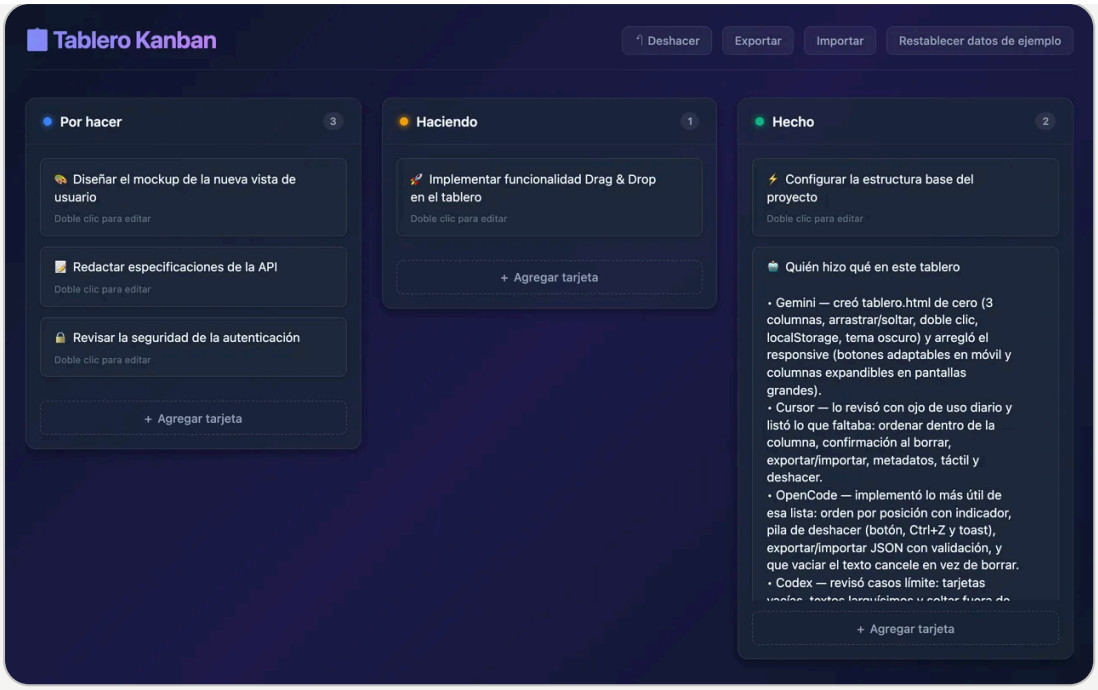
6 ● @gemini #3 Editar

```
@gemini #3 Ya casi. En celular los botones de arriba se salen
de la pantalla, y en una pantalla grande las columnas no
llenan el ancho. Arréglalo y suma tu arreglo a la tarjeta de
quién hizo qué.
```

Gemini acomodó los botones para el celular, hizo que las columnas llenen la pantalla y se sumó a la tarjeta de quién hizo qué.

TRASPASO @claude → @gemini · 10 MENSAJES

Lo que vas a tener: tablero.html, listo para usar. Abre con tarjetas de ejemplo y con la tarjeta de quién hizo qué.



Así me quedó a mí, sin retoques. A ti te va a salir diferente, porque cada IA lo hace a su manera.

Ábrelo y pruébalo ↗ Es el archivo que salió en la prueba, sin tocarlo.

Tu control de gastos

✓ Lo probé con @madre, Codex, Claude, Gemini, OpenCode y Cursor · 5 mensajes · unos 8 min

LOS MENSAJES, EN ORDEN

1 ● @madre Mesa redonda

```
@madre, pregúntale al equipo: quiero una página para anotar
mis gastos del mes y ver el total por categoría con una
gráfica, sin servidor ni librerías de internet, en un solo
archivo. ¿Cómo la harían?
```

Codex, Claude, Gemini y OpenCode dijeron cómo la harían, cada una leyendo a las anteriores («coincido con @codex en lo esencial…»). @madre resumió en qué coincidían y en qué no. `Necesita tu IA local`

TRASPASOS @madre → @codex → @claude → @gemini → @opencode → @madre · HASTA 9 MENSAJES

2 ● @claude #2 Crear

```
@claude #2 Crea gastos.html con lo mejor de las propuestas
del equipo, que se vea como una app de finanzas moderna con
modo oscuro, y dime de quién tomaste qué.
```

Claude la hizo con lo mejor de la mesa y te dice de quién tomó qué, como el esqueleto de Codex y la gráfica en SVG de Gemini.

TRASPASO @madre → @claude · 12 MENSAJES

3 ● @opencode #3 Editar

```
@opencode #3 Agrega a gastos.html un mes de datos de ejemplo
para que la gráfica se vea desde el principio, y un botón
para borrarlos.
```

OpenCode sumó 23 gastos de ejemplo, con un aviso arriba y un botón para quitarlos que respeta los tuyos.

TRASPASO @claude → @opencode · 14 MENSAJES

4 ● @cursor #1 Solo conversar

```
@cursor #1 Revisa gastos.html: ¿cumple lo que acordó el
equipo en la mesa redonda? ¿Qué falta?
```

Cursor la comparó con lo que acordó la mesa: cumple lo esencial, pero los datos de ejemplo no se guardaban hasta tu primer cambio.

TRASPASO @opencode → @cursor · 16 MENSAJES

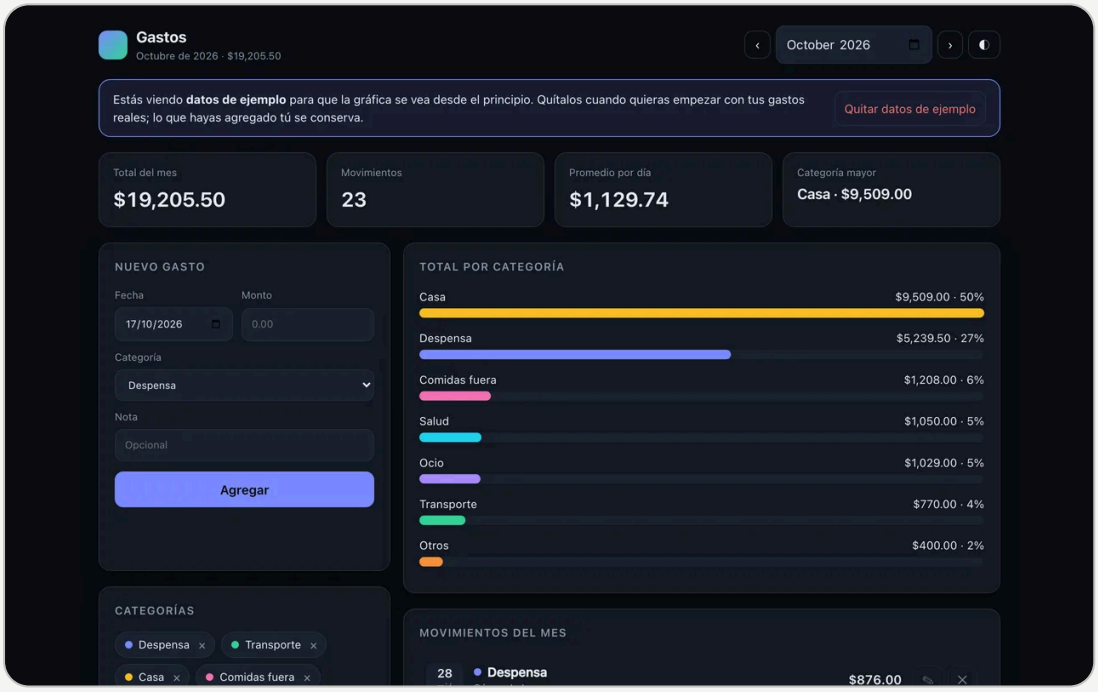
5 @gemini #3 Editar

```
@gemini #3 Agrega a gastos.html lo que Cursor encontró que
faltaba, y al pie quién aportó qué en esta conversación.
```

Gemini arregló lo que vio Cursor y puso al pie qué aportó cada IA, empezando por la mesa redonda.

TRASPASO @cursor → @gemini · 4 MENSAJES

Lo que vas a tener: gastos.html: anotas, ves el total del mes, el promedio por día y la gráfica por categoría. También puedes guardar una copia de tus datos.



Así me quedó a mí, sin retoques. A ti te va a salir diferente, porque cada IA lo hace a su manera.

Ábrelo y pruébalo ↗ Es el archivo que salió en la prueba, sin tocarlo.

Un juego hecho en equipo

Le das una sola instrucción a Claude. Claude arma un plan y MADRE lo sigue paso por paso: Cursor diseña, Codex lo construye, Gemini lo revisa y Claude termina con un resumen. Tú solo miras.

✓ Lo probé con Claude, Cursor, Codex, Gemini y OpenCode · 3 mensajes · unos 9 min

LOS MENSAJES, EN ORDEN

1 @claude #2 Crear

```
@claude #2 Arma un plan con el equipo para crear desde cero
un juego de memoria con cartas de emojis en memoria.html:
@cursor propone el diseño sin escribir código, @codex escribe
el juego completo siguiendo a Cursor, @gemini lo revisa y
propone mejoras, y tú cierras resumiendo qué quedó y cómo se
juega.
```

Claude escribió un plan de cuatro pasos y MADRE lo corrió solo: Cursor diseñó el juego, Codex lo escribió al pie de la letra, Gemini lo revisó y propuso cinco mejoras, y Claude cerró explicando cómo se juega.

TRASPASOS @claude → @cursor → @codex → @gemini → @claude · HASTA 8 MENSAJES

2 @opencode #3 Editar

```
@opencode #3 Aplica a memoria.html las mejoras que propuso
Gemini y agrega un botón «Quién lo hizo» que cuente qué
aportó cada IA en esta conversación.
```

OpenCode aplicó las cinco mejoras de Gemini y agregó «Quién lo hizo», con lo que aportó cada IA, hasta los emojis que escogió Cursor.

TRASPASO @claude → @opencode · 10 MENSAJES

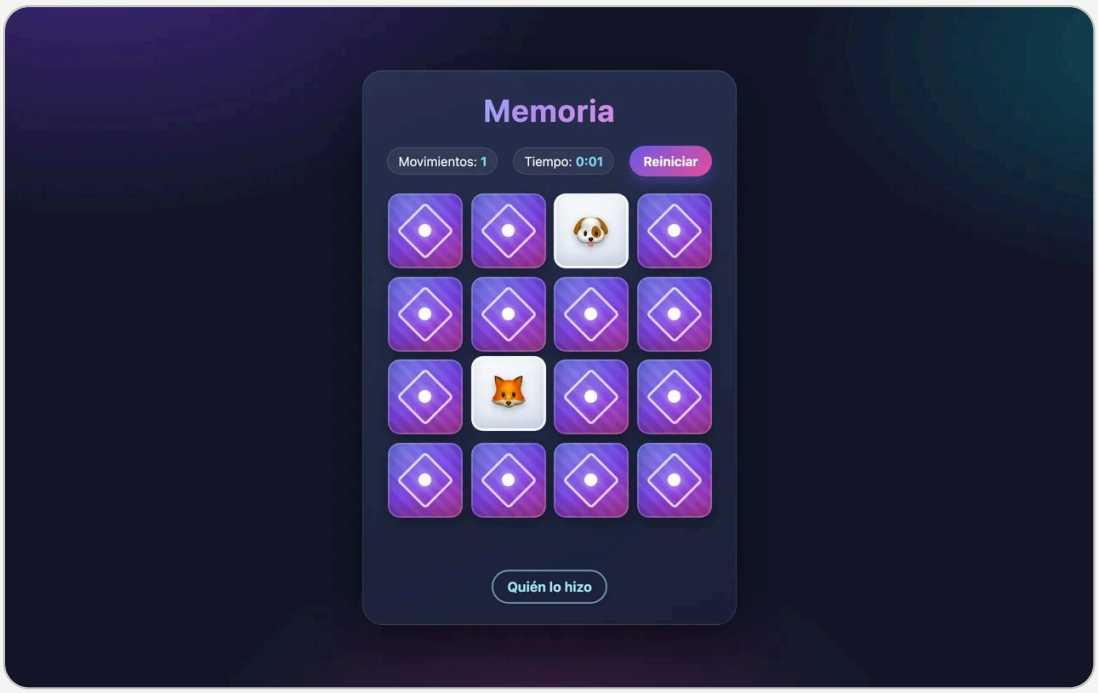
3 @claude #3 Editar

```
@claude #3 Ya casi. El juego funciona, pero se ve muy
sencillo. Dale personalidad: cartas que se voltean en 3D con
un reverso dibujado, colores con vida y una celebración al
ganar. No cambies cómo se juega y suma tu parte a «Quién lo
hizo».
```

Claude le puso cartas moradas con dibujo que se voltean en 3D, colores con vida y confeti al ganar, y se sumó a «Quién lo hizo».

TRASPASO @opencode → @claude · 4 MENSAJES

Lo que vas a tener: memoria.html: ocho parejas de emojis, movimientos, tiempo, reiniciar y el botón «Quién lo hizo».



Así me quedó a mí, sin retoques. A ti te va a salir diferente, porque cada IA lo hace a su manera.

Ábrelo y pruébalo ↗ Es el archivo que salió en la prueba, sin tocarlo.

Lluvia de ideas que termina en app

Una lluvia de ideas entre IAs que termina en una app. Cada una lee lo que dijeron las otras antes de opinar, y la que la construye explica por qué eligió esa idea.

✓ Lo probé con @madre, Codex, Claude, Gemini, OpenCode y Cursor · 5 mensajes · unos 8 min

LOS MENSAJES, EN ORDEN

1 ● @madre Mesa redonda

```
@madre, pregúntale al equipo: tengo una carpeta vacía y una tarde libre. ¿Qué app chiquita pero sorprendente podemos hacer en un solo archivo HTML, sin internet? Una idea cada quien.
```

Codex propuso un constelario que suena, Claude un jardín de patrones vivos, Gemini un péndulo musical y OpenCode un cuaderno que se guarda a sí mismo. @madre lo resumió. Necesita tu IA local

TRASPASOS @madre → @codex → @claude → @gemini → @opencode → @madre · HASTA 9 MENSAJES

2 ● @claude #2 Crear

```
@claude #2 De las ideas del equipo, escoge la que más sorprenda y hazla en app.html, con un diseño que se sienta hecho a mano. Di por qué escogiste esa.
```

Claude no escogió su idea: escogió la de OpenCode, porque sorprende por lo que es y no por lo que se ve. Guardar te descarga el mismo archivo con tus notas adentro.

TRASPASO @madre → @claude · 12 MENSAJES

3 ● @cursor #1 Solo conversar

```
@cursor #1 Prueba app.html con la cabeza de quien propuso la idea: ¿qué le falta para sorprender de verdad?
```

Cursor lo probó con la cabeza de OpenCode y le encontró un problema: la página explicaba el truco antes de que lo vivieras.

TRASPASO @claude → @cursor · 14 MENSAJES

4 @gemini #3 Editar

```
@gemini #3 Aplica a app.html lo que dijo Cursor. Que en
celular no se corte nada.
```

Gemini quitó el spoiler, agregó un sello de generación y un aviso al abrir una copia, y lo acomodó para el celular.

TRASPASO @cursor → @gemini · 16 MENSAJES

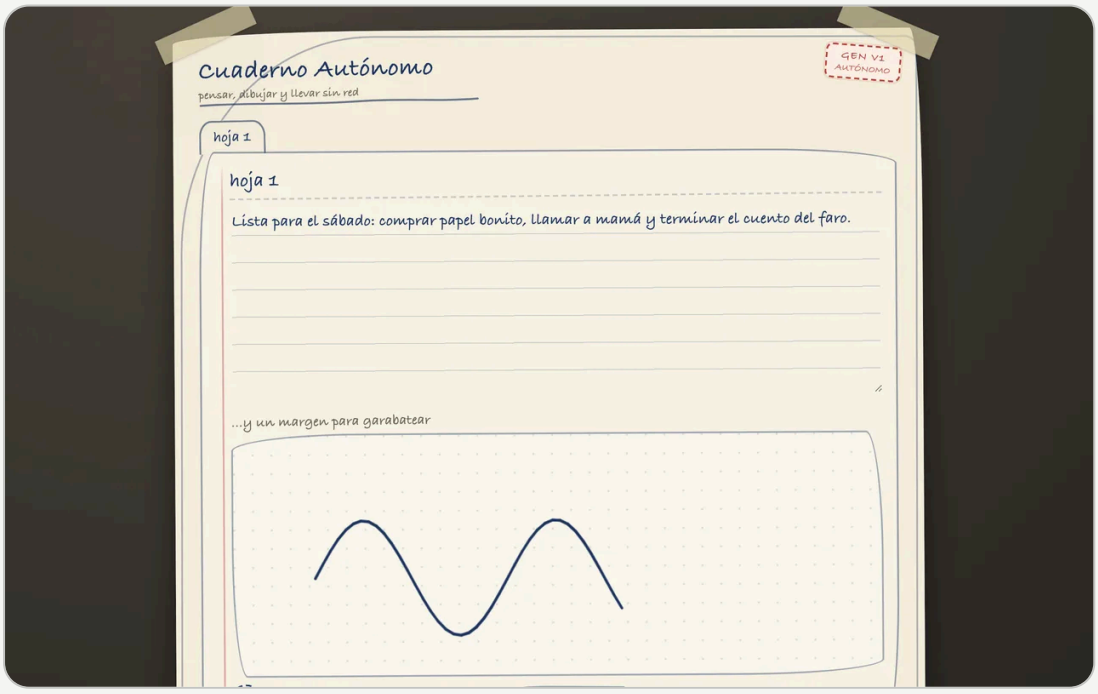
5 @codex #3 Editar

```
@codex #3 Agrega a app.html una nota de créditos que cuente
cómo nació la idea y qué hizo cada IA en esta conversación.
```

Codex escribió cómo nació la app, con lo que propuso e hizo cada IA, y lo guardó en «Mirar entrañas del HTML» para no arruinar la sorpresa.

TRASPASO @gemini → @codex · 18 MENSAJES

Lo que vas a tener: app.html, un «Cuaderno autónomo»: escribes y garabateas, y al guardar te llevas el archivo con todo adentro.



Así me quedó a mí, sin retoques. A ti te va a salir diferente, porque cada IA lo hace a su manera.

Ábrelo y pruébalo ↗ Es el archivo que salió en la prueba, sin tocarlo.

Si algo no te gusta, pídele el cambio a cualquier IA o haz clic en Deshacer. Gemini necesita una llave de Google AI Studio (paso 4). En estas pruebas Cursor solo podía leer: por eso diseña y revisa, y las demás escriben.

LA CHULETA

Todo MADRE en una hoja.

Para tenerla a la mano. También viene en el PDF.

En la Terminal

`npx @jossuealcala/madre`
Abre Inicio, con todos tus proyectos.

`npx @jossuealcala/madre start`
Abre el proyecto de la carpeta donde estás.

`npx @jossuealcala/madre doctor`
Te dice qué IAs encontró MADRE y en cuáles tienes sesión.

`Ctrl + C`
Apaga MADRE, igual que el botón de apagar de la barra.

En la caja de texto

`@agente`
A quién le escribes.

`#0 … #4`
Qué le dejas hacer.

`!archivo`
Qué archivo le pasas.

`/`
El menú de comandos.

`@madre, pregúntale al equipo`
Mesa redonda con todas.

Atajos

`Enter`
Manda el mensaje.

`⌥ Enter`
Otro renglón (Alt + Enter en Linux).

`⌘ ,`
Abre Ajustes (Ctrl + , en Linux).

`?`
La hoja de gestos y atajos.

Los modos

`#0`
Incógnito

`#1`
Solo conversar

`#2`
Crear

`#3`
Editar

`#4`
Acceso total

CUANDO QUIERAS MÁS

Para seguir aprendiendo.



El Coordinador Una IA que puede consultar tus proyectos, solo los que tú conectes. Le preguntas desde cualquier proyecto con `/bishop`.



El Mapa de memoria Lo que tu proyecto recuerda, en 3D: decisiones, datos, gustos y pendientes.



Módulos Funciones extra que enciendes con un interruptor, como GitHub, Esfuerzo sugerido o el Navegador de pruebas.



El copiloto Una IA trabaja en tu proyecto con el permiso #3 durante el tiempo que elijas, sin pedirte confirmar cada mensaje.



Haz tu módulo ↗ Agrégale funciones a MADRE con un solo archivo.



Referencia técnica ↗ Todas las opciones, comandos y límites, por si quieres conocer cada detalle.